

LE PLEIN D'INFOS
NATURE

DES **JEUX**

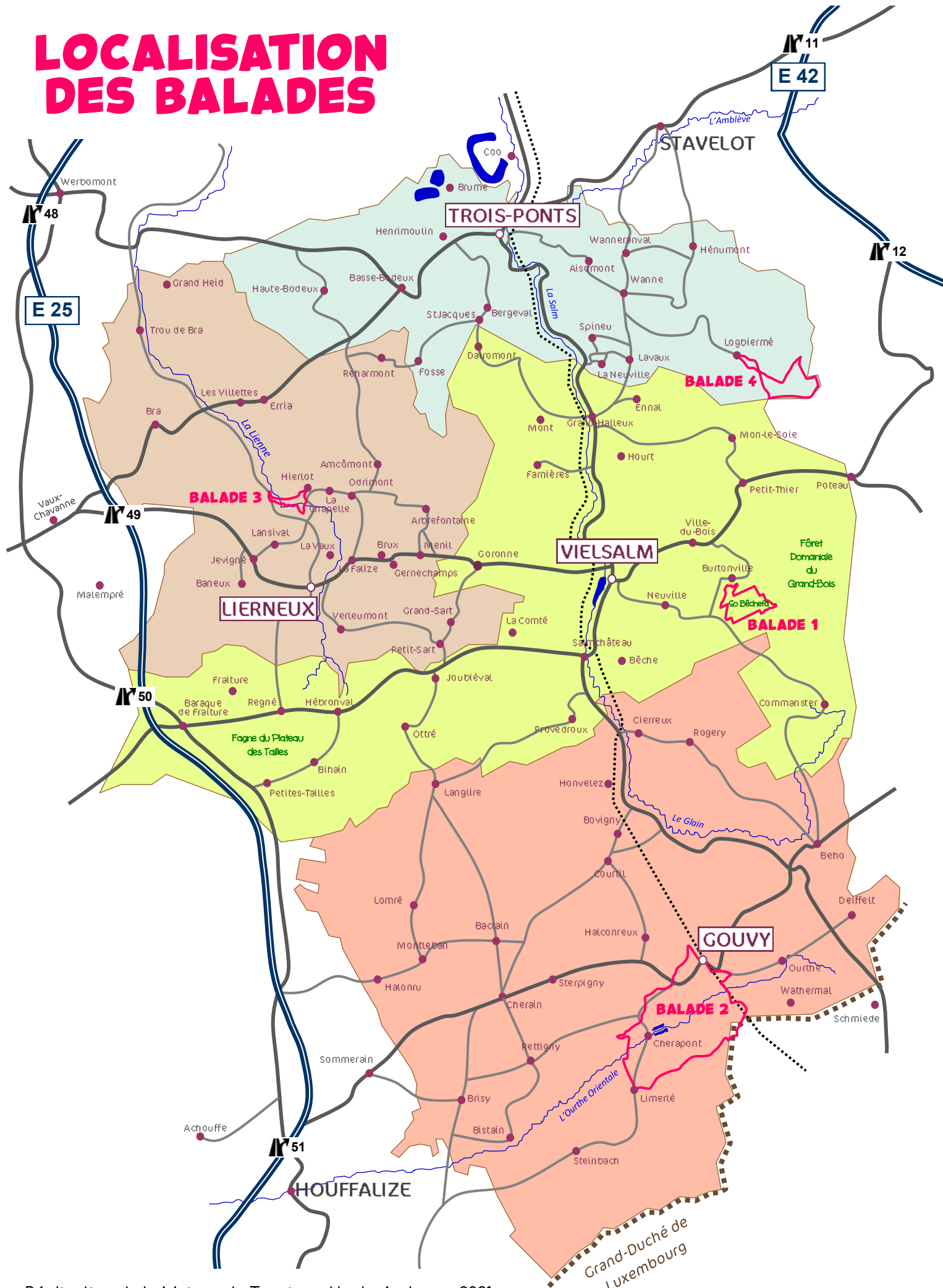
TESTÉ ET APPROUVÉ :
3 SUPER RANDOS
ET 1 CIRCUIT VTT
EN HAUTE ARDENNE !

+ TON POSTER

DES IDÉES POUR
BRICOLER
EN VACANCES



LOCALISATION DES BALADES



- ÉDITO -

Vive les vacances !

Après le succès de l'édition 2020, nous voici de retour pour réinventer nos balades avec des yeux d'enfants. 4 nouveaux explorateurs ont relevé le défi en famille ! Merci à eux et à leurs parents pour les infos, les bons plans, les photos, les recettes et les jeux.

De la célèbre forêt domaniale du Grand-Bois à la secrète réserve des Prés de la Lienne, sur les traces du passé ou en VTT, ces 4 nouveaux parcours sont tout à la fois surprenants, toniques et instructifs.

On vous souhaite d'y prendre bien du plaisir, durant ces vacances d'été et tout au long de l'année.

Bonne lecture,

Sylvie LEJEUNE-JANKOWSKI,
Directrice de la Maison du Tourisme Haute Ardenne.

**APPRENDS À RECONNAÎTRE
LES TRACES DES ANIMAUX.**



PAGE 9

5 PELUCHES À GAGNER !



PAGE 34

**CONSTRUIS
UN ATTRAPE-RÊVE**



PAGE 32

MAIS AUSSI :

UNE RANDO À VIELSALM

Nature: la myrtille

UN CIRCUIT VTT À GOUVY

Joue à l'awalé dans la nature

UNE RANDO À LIERNEUX

Tout sur les castors

UNE RANDO À TROIS-PONTS

Les bornes frontières

Jeu mémo à découper

p. 6

p. 10

p. 12

p. 15

p. 22

p. 26

p. 28

p. 31

p. 33

Merci à
Lucas Thunus, Roméo Duvivier, Anna Vyd't, Alexie Labeye,
Raphaël Thunus, Aline Lejeune, Ilse Overath, Fabian Labeye,
Nathalie Rouhard, Josy Mottet.



LES CIRCUITS BALISÉS



Pour bien préparer ta randonnée et trouver une chouette balade au départ de ton lieu de vacances, tu peux te procurer une carte des promenades ou des circuits VTT dans nos bureaux:

► à Vielsalm:

Avenue de la Salm 50 - 6690 VIELSALM

► à Gouvy:

Rue de la Gare 31 - 6670 GOUVY

► à Lierneux:

Rue du Centre 80 - 4990 LIERNEUX

► à Trois-Ponts:

Rue Traverse 9 - 4980 TROIS-PONTS



Envie de donner du sens à ta balade ?

Avec les beaux jours, l'envie de profiter de la nature est grande. Pourquoi ne pas joindre l'utile à l'agréable? S'aérer tout en ramassant les déchets qui s'accumulent dans la nature? En partenariat avec BeWapp, les communes de Gouvy, Lierneux, Trois-Ponts et Vielsalm et les ambassadeurs de la propreté, la Maison du Tourisme Haute Ardenne te propose, à toi, visiteur d'un jour, d'y participer! Avant de partir en balade, passe dans un de nos points infos et demande le matériel de ramassage, sacs et gants. On t'expliquera comment faire et où déposer les sacs remplis. On t'invite aussi à prendre en photo l'endroit que tu as nettoyé ou à te prendre en photo avec le résultat de ta collecte et poster celles-ci sur nos réseaux. À ton retour, tu recevras un petit cadeau utile en remerciement. Et n'oublie pas, même si ce ne sont pas tes déchets, c'est ta planète! www.bewapp.be



LE CODE DE BONNE CONDUITE DU PETIT RANDONNEUR

1. RESTE SUR LES SENTIERS BALISÉS ET CHEMINS OUVERTS À LA CIRCULATION.

Ainsi tu ne troubleras pas l'équilibre entre la végétation et les animaux.

2. NE CRIE PAS.

Tu risquerais de déranger les animaux sauvages et tu n'aurais d'ailleurs aucune chance de les apercevoir.

3. TIENS TON CHIEN EN LAISSE.

Ton fidèle compagnon risque de déranger des couvains ou d'effrayer les animaux.

4. ÉVITE DE MUTILER LES ARBRES.

Modère tes cueillettes et ne coupe surtout pas une espèce protégée.

5. ÉVITE D'ALLUMER DU FEU.

Le danger d'incendie est plus grand qu'il ne paraît!

6. CAMPER EN FORÊT N'EST PAS AUTORISÉ.

Il existe des terrains de camping dans les environs.

7. SOIS PRUDENT EN PÉRIODE DE CHASSE.

Respecte les panneaux d'interdiction, ils sont placés pour ta sécurité! D'octobre à janvier, la liste des promenades fermées se trouve sur notre site.

8. EMPORTE TES DÉCHETS.

La forêt restera propre et accueillante après ton passage.

9. LES RIVIÈRES SONT AUSSI DES LIEUX PLEIN DE VIE.

Évite de les troubler.

N'oublie pas d'emporter dans ton sac à dos (suivant la saison) :

- ☐ Lunettes de soleil
- ☐ Crème solaire
- ☐ Casquette ou chapeau
- ☐ Gourde d'eau fraîche
- ☐ Thermos de boisson chaude
- ☐ Biscuits ou fruits secs
- ☐ Couverture pour pique-niquer
- ☐ Sachet en plastique pour ramasser les déchets
- ☐ Mouchoirs
- ☐ Carte de promenade





Lucas, 8 ans, commune de Vielsalm

La forêt Domaniale du

Lucas a 8 ans, il habite à Neuville-Haut, adore la batterie, le foot et les jeux vidéos ! Suis-le, il va te faire découvrir une très belle forêt à deux pas de chez lui...

Ce qui m'a plu dans cette balade :

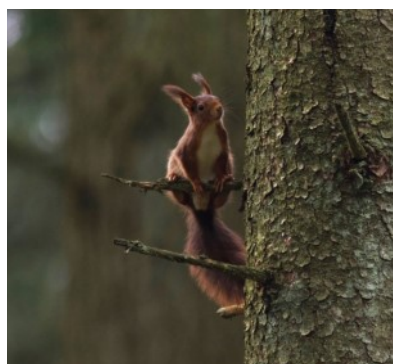
J'ai été très impressionné par les arbres gigantesques qui bordent les chemins et j'ai beaucoup aimé me défouler sur les obstacles du parcours vita, l'échelle horizontale est vraiment chouette !

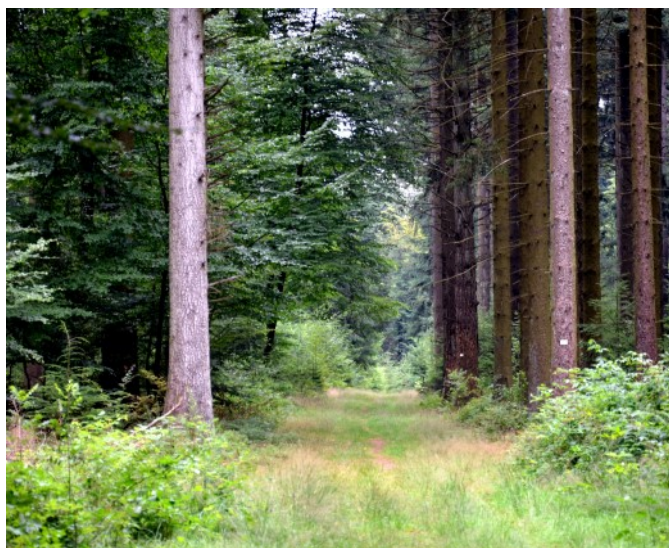
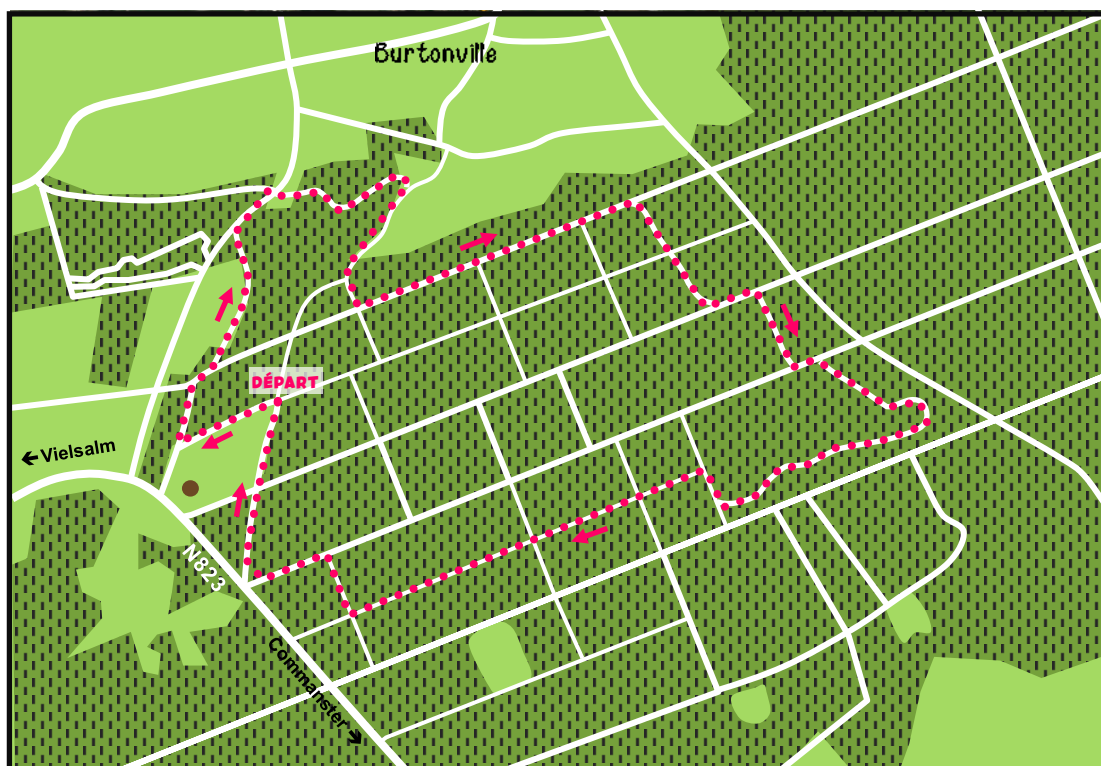
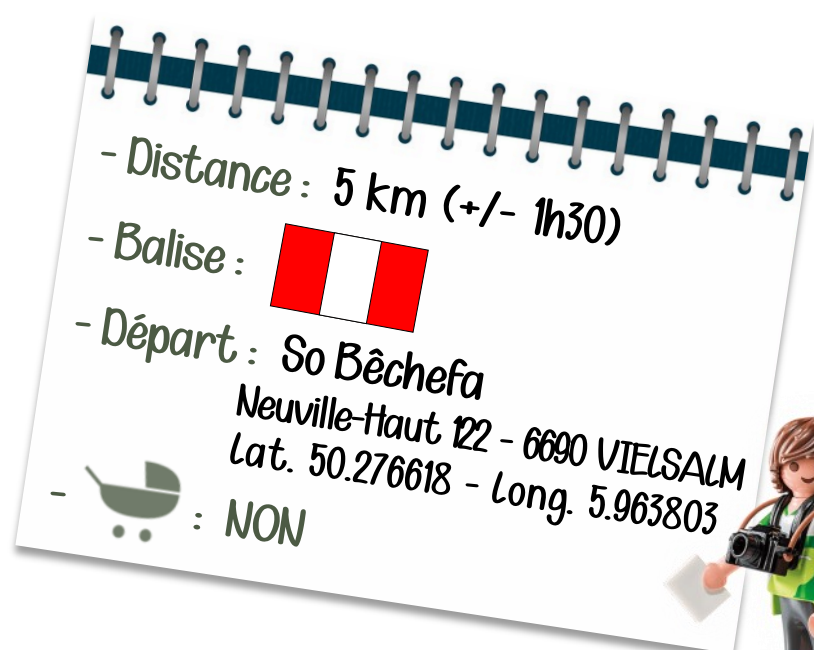
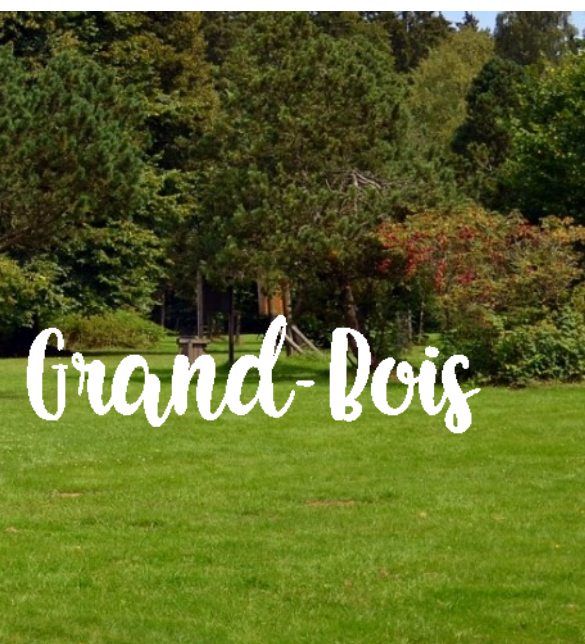
Ce que j'ai appris :

Que les plus grands arbres (douglas, épicéas, sapins pectinés et hêtres) ont été plantés en 1900, ils ont donc plus de 100 ans ! Les plus grands douglas mesurent plus de 50 m de haut et les résineux qui poussent très vite et droits sont idéaux pour faire des planches. J'ai aussi vu des cônes mangés par des écureuils et comme j'ai fait la balade au printemps, les myrtilles étaient en fleurs.

Le plus bel endroit de la balade :

La première partie de la balade dans les jeunes feuillus, car on est au soleil. Puis aussi la partie avec les vieux hêtres, car les couleurs sont magnifiques, été comme hiver ! Et la zone d'accueil avec les tables et les barbecues est l'endroit idéal pour se poser et pique-niquer !

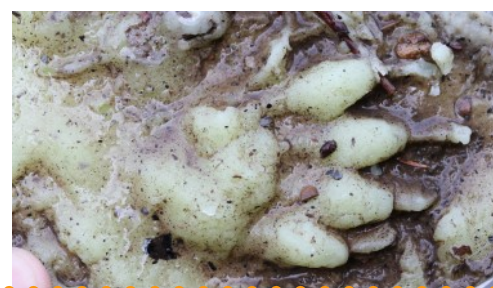
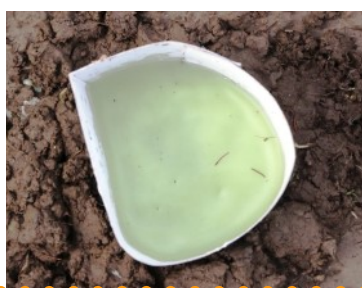




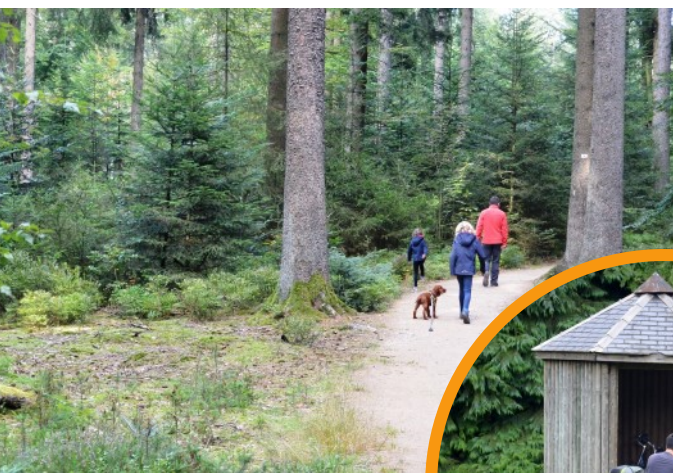
LE MOULAGE DE TRACES

Comment faire?

- ◆ Choisis une trace bien marquée dans la boue (ici une trace de blaireau).
- ◆ Découpe un morceau de carton de minimum 30 cm de long et 10 cm de haut (longueur en fonction de la taille de la trace).
- ◆ Plie-le pour en faire un cercle, puis agrafe ou colle les bords.
- ◆ Plante le carton dans la boue autour de la trace.
- ◆ À l'aide d'un réchaud de camping, fais fondre dans une casserole de la cire de bougie.
- ◆ Verse la cire fondue dans le moule en carton et laisse-la durcir au minimum 30 minutes.
- ◆ Nettoye le moulage... qui a imprimé le négatif de la trace !
Tu peux aussi réaliser la même activité avec du plâtre à prise rapide.



LA FORÊT DOMANIALE DU GRAND-BOIS

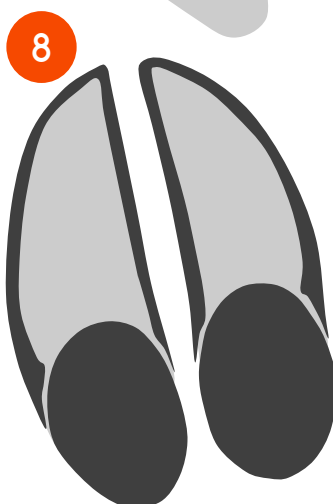
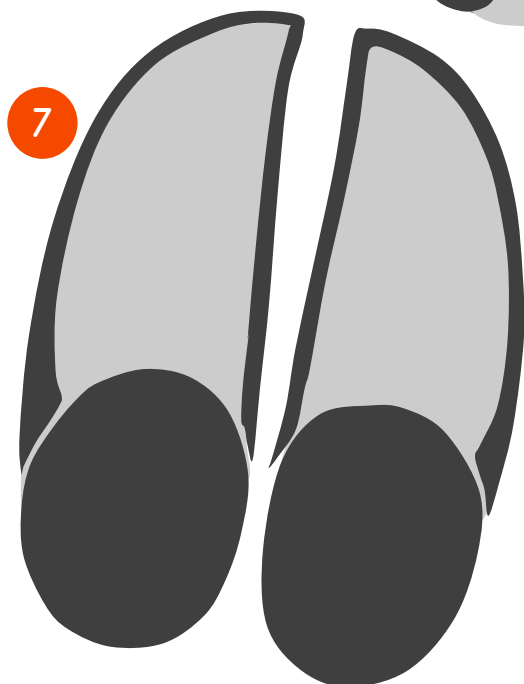
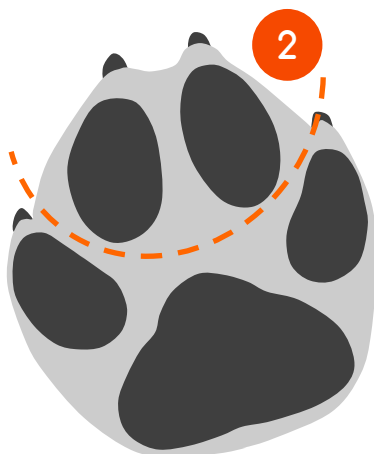
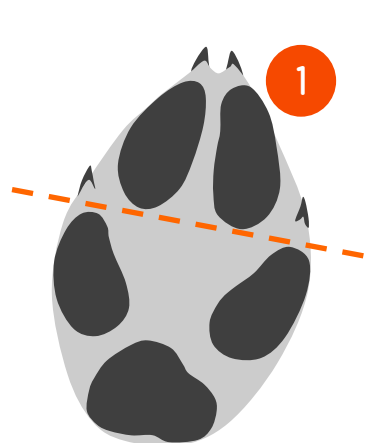


Située dans la commune de Vielsalm, cette belle forêt est gérée par les services du Département de la Nature et des Forêts, une gestion qui tente de concilier le mieux possible l'économie et l'écologie.

La forêt domaniale du Grand-Bois couvre une superficie de près de 1 800 ha et est traitée en une futaie irrégulière mélangée, c'est-à-dire composée d'arbres de diverses espèces et d'âges multiples. On peut y observer un mélange de résineux tels que les épicéas, les sapins, les douglas et de feuillus avec les hêtres et les bouleaux.

Au cœur de la forêt se trouve la fameuse clairière de "So Bêchefa", le long de la route Neuville - Commanster. Tu y trouveras plusieurs promenades balisées (de 1 à 5 km, dont une accessible aux poussettes et chaises roulantes), ainsi que des tables de pique-nique et des barbecues accessibles du lever au coucher du soleil.

À qui appartiennent ces traces?


☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐


RÉPONSES: 1D - 2F - 3G - 4B - 5A - 6H - 7E - 8C

LE TRÉSOR DE NOS SOUS-BOIS

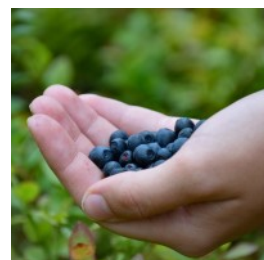
La myrtille est incontestablement le fruit emblématique de la Haute Ardenne. En effet, le petit fruit acidulé se plaît particulièrement bien dans les forêts de conifères et à une certaine altitude. À Vielsalm, une fête (le 21 juillet) et une confrérie lui sont même dédiées !

Les fruits se récoltent en juillet-août et chez nous, on les utilise surtout pour confectionner des confitures, des sirops, des tartes et pour le fameux "tcha-tcha" (myrtilles écrasées avec du sucre) que l'on étale sur des tartines ! Aux 19^e et 20^e siècles, grâce à la construction du chemin de fer, certaines familles en avaient fait un commerce florissant, et exportaient même les myrtilles jusqu'en Grande-Bretagne ! La plante se plaît naturellement chez nous, mais suite aux déboisements et reboisements en épicéas trop serrés qui ne laissent pas passer la lumière, les myrtilles se font plus rares à certains endroits. Pour fournir de beaux fruits d'année en année, les arbustes ont besoin d'être taillés. Dans nos forêts, cette taille se fait spontanément chaque hiver par le gibier qui mange les feuilles !

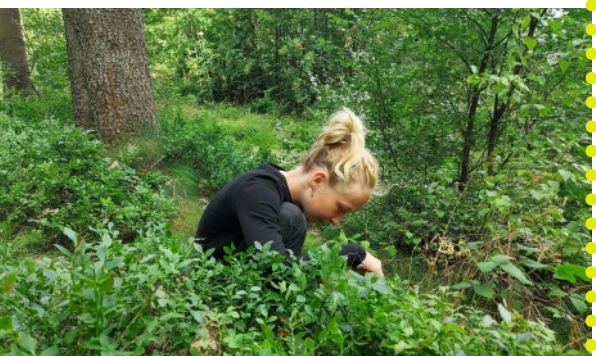
La cueillette des myrtilles est autorisée dans les forêts domaniales (propriétés de la région wallonne, comme à Bêcheffa). Mais tu n'as pas le droit d'en cueillir autant que tu veux ! La limite est de maximum un seau de 10 litres par jour et par personne. Dans le temps, les cueilleurs utilisaient un peigne* pour faciliter la cueillette, mais il est désormais déconseillé car il abîme les plantes.

LE SAVAIS-TU ?

L'arbuste (*vaccinium myrtillus*) sur lequel poussent les myrtilles s'appelle également "la myrtille", et pas le myrtillier... On a tendance à l'appeler ainsi, mais c'est faux !



LA RECETTE DES MUFFINS AUX MYRTILLES



Voici une idée de recette pour utiliser le fruit de ta cueillette, si tu n'as pas déjà tout mangé... Elle peut aussi se réaliser facilement en hiver avec des myrtilles congelées. Retrouve également la recette de la confiture de myrtilles (page 24).

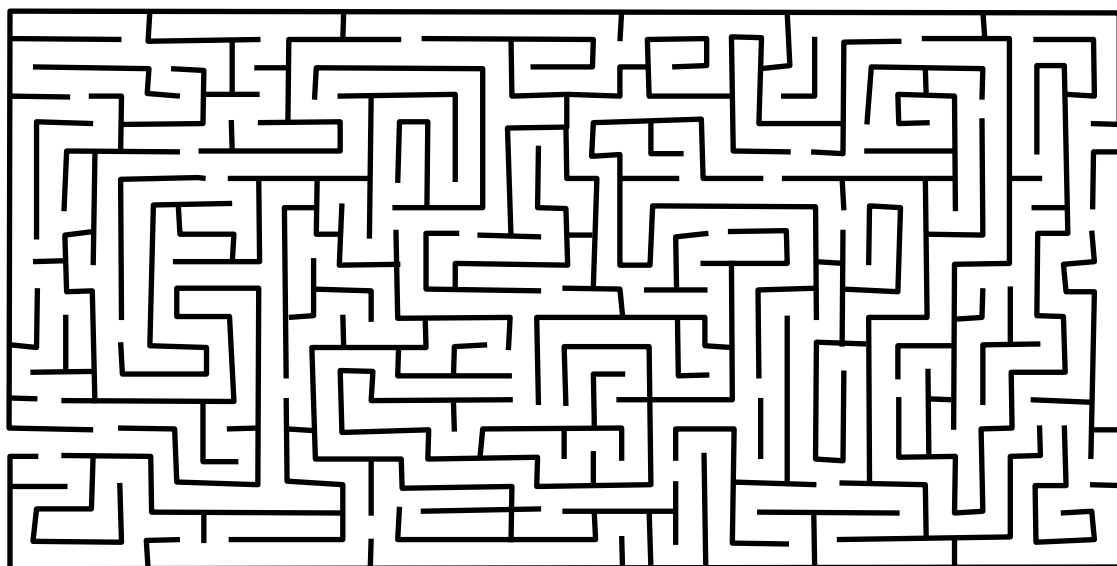
Ingrédients :

- ♦ 260 g de farine
- ♦ 160 g de sucre
- ♦ 1/2 sachet de levure
- ♦ une pincée de sel
- ♦ 2 œufs
- ♦ 60 g de beurre
- ♦ 15 cl de lait
- ♦ 200 g de myrtilles des bois nettoyées

Préparation :

1. Dans un grand saladier, mélange les ingrédients secs: la farine, la levure, le sucre et le sel.
2. Dans un autre récipient, mélange les ingrédients liquides: les œufs, le beurre fondu et le lait.
3. Mélange les 2 ensemble.
4. Ajoute les myrtilles et mélange délicatement pour ne pas trop les écraser.
5. Verse ta préparation dans des moules à muffins en papier aux 3/4.
6. Laisse cuire tes muffins 25 minutes dans un four préchauffé à 180°C.

Bon appétit !





Le circuit VTT 1 à

Roméo a 11 ans, il habite à Halconreux, aime passer des moments en famille, faire du VTT, la ferme de son papy et ses potes ! Suis-le, il t'emmène dans le sud de la Haute Ardenne, découvrir la commune de Gouvy à vélo.

Ce qui m'a plu dans cette balade :

À vélo, j'adore les descentes ! Vers le 9^{ème} kilomètre, il y en a une très longue vraiment cool !

Ce que j'ai moins aimé :

Forcer dans une des montées sur un chemin plein de cailloux et traverser la grand-route après Cherapont, faites attention, les voitures roulent très vite !

Ce que j'ai appris :

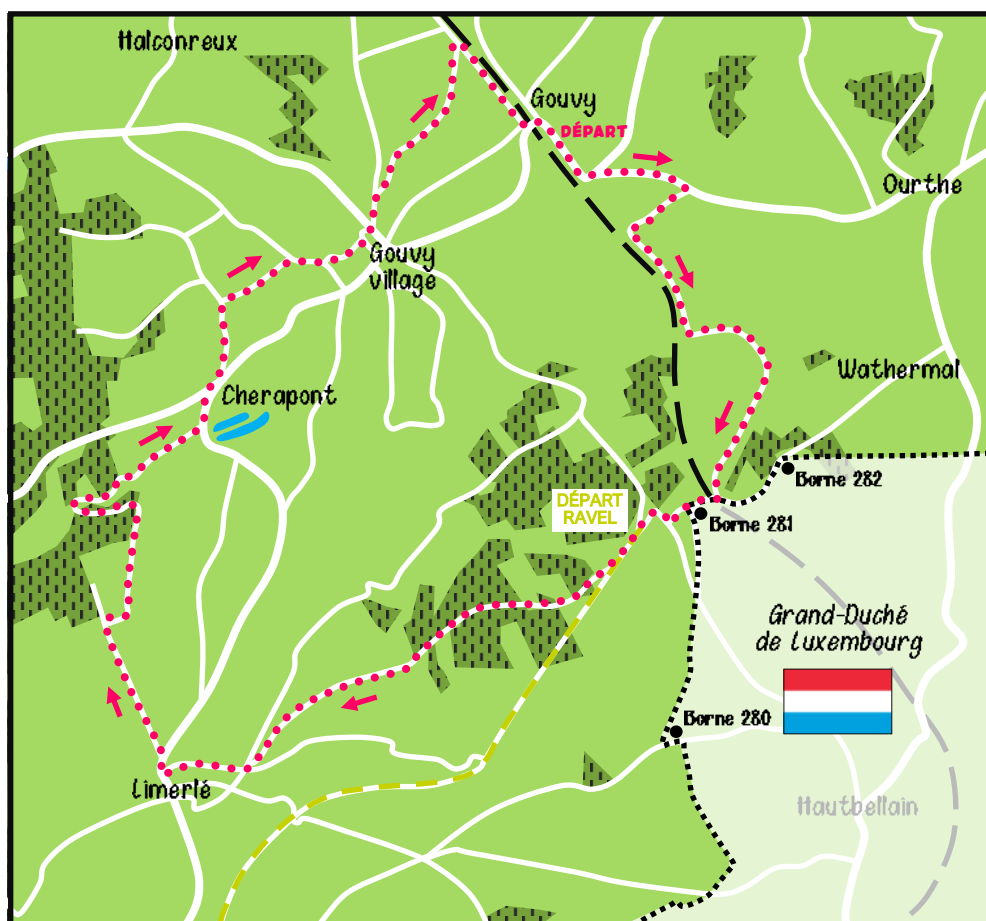
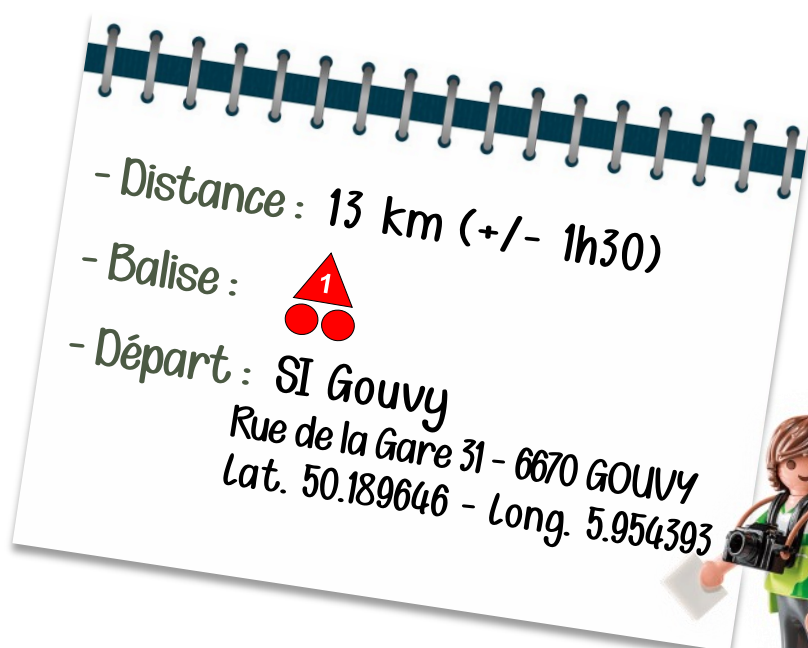
Qu'il existe, perdues en pleine nature, des bornes frontières en fonte qui portent les armoiries des deux pays: la Belgique et le Grand-Duché de Luxembourg.

Le plus bel endroit de la balade :

Au début du circuit, après avoir quitté Gouvy, il y a un petit plan d'eau sur votre droite. J'y ai entendu des grenouilles coasser, et j'ai vu de très jolis canards se

reposer sur l'eau. Et vers le 10^{ème} kilomètre, avant d'arriver à Cherapont, il y a une super descente assez technique, pleine de racines au sol ! Puis ensuite, on traverse des pontons en bois au-dessus d'une petite rivière dans un endroit très sauvage...





L'IMPRESSION VÉGÉTALE

Pour réaliser ton tableau végétal, tu auras besoin de:

- ◆ Feuilles d'arbres, végétaux et fleurs variées.
- ◆ Un morceau de tissu blanc en coton (un vieux t-shirt fera très bien l'affaire).
- ◆ Du papier absorbant (essuie-tout) ou un second morceau de tissu.
- ◆ Un marteau à bout large.

Dépose les végétaux sur le tissu blanc, en créant un joli paysage par exemple, ou bien un motif de mandala. Dépose le second tissu ou le papier absorbant sur ton dessin puis écrase le tout petit à petit avec le marteau. Soulève délicatement le tissu du dessus et retire les morceaux de végétaux écrasés. Ton motif est imprimé sur le tissu !



OÙ LOUER UN VTT?

Tu voudrais faire le circuit de Roméo, mais tu n'as pas pris ton vélo en vacances ... Pas de panique, il existe plusieurs endroits où tu pourras louer un VTT dans les 4 communes:

◆ Garage André Léonard

rue Fosse-Roulette 24 - 6690 VIELSALM
+32 (0)80 21 53 81 - +32 (0)497 99 00 23
FB: Garage André Léonard Vélos

◆ Aventure

Bêche 40 - 6690 VIELSALM
+32 (0)80 68 56 47 - +32 (0)498 46 68 12
www.avenature.be

◆ Val de Wanne

Aisomont 70 - 4980 TROIS-PONTS
+32 (0)80/86 31 21 - www.valdewanne.eu

◆ Electric MTB Experience

rue Fosse-Roulette 25 - 6690 VIELSALM
+32 (0)473 79 50 67 - www.emtb.be
VTT électriques pour adultes et enfants (2).

◆ Office du Tourisme de Lierneux

Rue du Centre 80 - 4990 LIERNEUX
+32 (0)80/42 96 34 - www.lierneux.be
6 VTC électriques pour adultes.

◆ Cycles des Ardennes

Sterpigny - 6671 STERPIGNY
+32 (0)486 34 56 34 - www.lspg.be
VTT électriques pour adultes.



Tu peux te procurer les cartes des circuits VTT dans nos 4 bureaux. Et les circuits au départ de Gouvy, Trois-Ponts et Vielsalm sont accessibles en train !

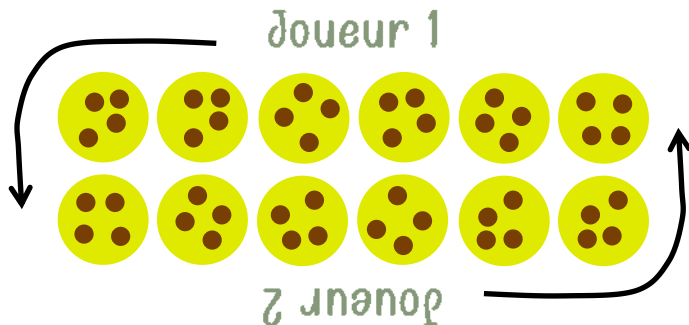
L'AWALÉ

L'awalé est un jeu de stratégie d'origine africaine qui se joue à 2. Le but est de récolter plus de graines que ton adversaire. Ce jeu, en plus d'être très sympa, a l'avantage de pouvoir se jouer partout: dans la forêt, sur du gazon, sur la plage, dans la neige, ... Il te faudra simplement trouver 48 "jetons" (noisettes, glands, faines, cailloux, petits fruits, petits cônes, bouts de bois, boutons de fleurs, coquillages ...) et délimiter 12 trous (dans la terre, le sable, la neige) ou, comme nous l'avons fait ici, avec des branches souples qui forment des cercles. Laisse parler ton imagination ! Pour conserver ton jeu, tu peux aussi disposer tes 48 jetons dans une boîte de 12 œufs.



LES RÈGLES DU JEU:

- Les joueurs se placent face à face.
- Chaque joueur dépose 4 graines dans les 6 trous devant lui (qui sont les siens).
- Le joueur le plus jeune commence. Il choisit un de ses trous, prend toutes les graines (4 au départ), et les distribue dans les trous suivants dans le sens contraire des aiguilles d'une montre.



- Si sa dernière graine tombe dans le camp de l'autre joueur et qu'il y a 2 ou 3 graines au total, il les prend pour lui. Ensuite, il regarde les trous précédents (toujours dans le camp adverse), si ces trous comptabilisent également 2 ou 3 graines, il peut aussi les prendre et ainsi de suite jusqu'à ce qu'il arrive à son camp ou jusqu'à ce qu'il y ait un nombre de graines différent de 2 ou 3. Puis c'est au joueur suivant de jouer.
- Le jeu se termine quand il n'y a plus assez de graines pour jouer ou qu'elles ont toutes été remportées.

Attention:

- Quand on joue avec + de 12 graines (on dépasse un tour complet), on ne remplit pas la case dans laquelle on vient de prendre les graines.
- Il faut toujours "nourrir" l'adversaire, c'est-à-dire que quand il n'a plus de graines, il faut absolument jouer un coup qui lui permette de rejouer ensuite.





Relie les 400 points ...





Les Prés de la

Anna a 11 ans, elle habite à Lierneux, elle aime se balader dans les jolis paysages de sa commune, faire du vélo et du roller, la danse et la musique. Allez hop, suis-la, elle t'emmène à la découverte de cette magnifique balade le long de l'eau dans une réserve naturelle...

Ce qui m'a plu dans cette balade :

J'ai fait la balade au printemps quand les arbres sont en fleurs. J'ai adoré le côté naturel et sauvage de la réserve, les champs remplis de fleurs, et la découverte du petit sentier des elfes après le pont de chailles.... un passage mystérieux...

Ce que j'ai moins aimé :

Il y a une partie sur la route.

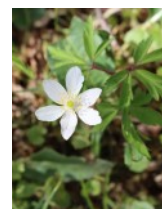
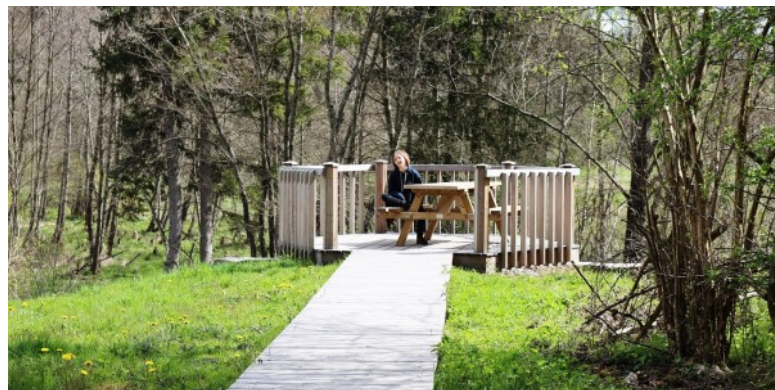
Ce que j'ai appris :

Le long de la Lienne, j'ai vu un barrage de castors, j'ai également aperçu leurs empreintes dans la boue ainsi qu'un tronc d'arbre rongé. J'ai découvert quelles fleurs deviennent quels fruits et j'ai cueilli des pissenlits pour faire une confiture !

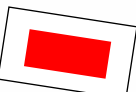
Le plus bel endroit de la balade :

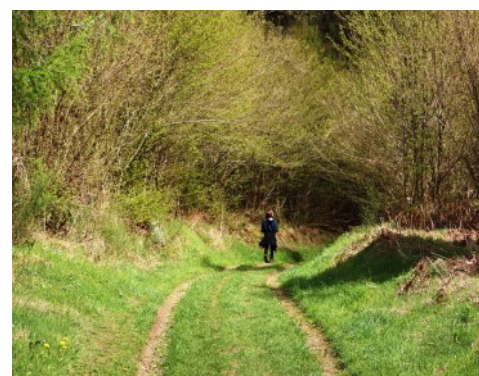
Le passage de la Lienne sur le pont de chailles, on peut s'y arrêter et mettre les

pieds dans l'eau. Un pont de chailles (« chayes » en wallon) est une passerelle en dalles de schiste, il y en a plusieurs dans ma commune, certaines datent de 1850 !





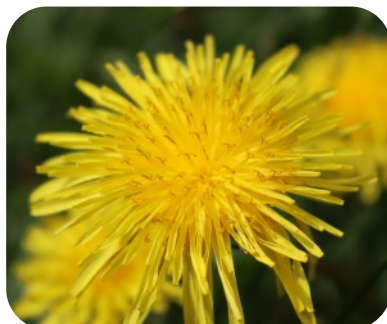
- Distance : 4 km (+/- 1 h 15)
 - Balise : 
 - Départ : Route de Lierneux
 4990 LIERNEUX
 Lat. 50.307431 - Long. 5.775005
 -  : NON (pas entièrement)





CONFITURE DE PISSENLIT

J'ai fait la balade au début du printemps, quand les pissenlits sont en fleurs. Voici la recette d'une confiture très originale !



Ingrédients :

- ♦ 250 g de têtes de pissenlits
- ♦ 2 oranges non traitées
- ♦ le jus d'un citron
- ♦ 1,5 L d'eau
- ♦ 1 kg de sucre + pectine

Préparation :

1. Lave bien les pissenlits et ne garde que le jaune.
2. Lave les oranges et coupe-les en morceaux (avec la peau).
3. Ajoute les fleurs, les morceaux d'oranges et l'eau dans une casserole et fais cuire le tout à feu doux pendant une heure.
4. Filtre le jus à travers une étamine, il devrait te rester +/- 1,25 L de liquide.
5. Remets le jus dans la casserole et ajoutes-y le sucre, la pectine et le jus de citron. Laisse cuire encore une heure en vérifiant si la confiture prend bien.
6. Quand la confiture a la bonne consistance, mets-la dans de jolis bocaux pour la conserver.

Bonne dégustation !

CONFITURE DE MYRTILLES

Tu ne trouveras probablement plus de pissenlits en fleur en été, par contre, les myrtilles tapissent les sous-bois à cette période.

Ingrédients :

- ♦ 1 kg de myrtilles des bois nettoyées
- ♦ 1 kg de sucre

Préparation :

La recette est très simple. Tout d'abord, rince bien les myrtilles et retire les petites feuilles éventuelles. Puis, mets-les à cuire pendant 10 minutes à gros bouillons dans une casserole avec l'équivalent en poids de sucre. Verse la confiture encore bouillante dans des bocaux et referme-les. Cette confiture est délicieuse sur des crêpes !



Photo Ilse Overath

Cette jolie promenade vous plonge au sein d'un site Natura 2000 exceptionnel. Elle est traversée par la Lienne, elle-même alimentée par plusieurs affluents. Vous y découvrirez une succession de prairies humides, pâturages, forêts alluviales, plantation de résineux, peupleraies, haies et fourrés qui structurent le paysage. Des poneys fjords et des vaches rustiques y vivent en liberté toute l'année. Cette variété d'habitats accueille une biodiversité remarquable à découvrir tout au long de ce petit circuit didactique.



EN TRAVERSANT LES PRÉS DE LA LIENNE, TU AURAS PEUT-ÊTRE LA CHANCE DE CROISER LE CHEMIN D'UN DE SES HABITANTS ...



LE CUIVRÉ DE LA BISTORTE

Les prés de la Lienne regorgent de graminées et de fleurs. Dont une jolie fleur rose pâle: la bistorte. Cette dernière est l'unique plante-hôte de ce petit papillon assez rare.



LA COULEUVRE À COLLIER

Ce serpent inoffensif est surtout présent aux abords des vallées où il se nourrit de poissons et d'amphibiens. Avec sa taille de 50 à 120 cm, c'est le plus grand serpent en Wallonie ! On le distingue grâce à son collier blanc.



LA CIGOGNE NOIRE

De retour chez nous depuis les années 80, la cigogne noire est aujourd'hui bien implantée au sud de la Wallonie. Elle a la taille d'un héron, son plumage est noir, son ventre blanc et ses pattes ainsi que son bec sont rouges.



LE MARTIN- PÊCHEUR

Cet oiseau au plumage unique et très coloré peut être observé au bord des cours d'eau partout en Wallonie. Depuis son poste d'observation, il plonge à grande vitesse dans l'eau pour attraper les petits poissons en une seconde !

UN RONGEUR QUI SE PLAÎT BIEN CHEZ NOUS

Il y a 20 ans, il était assez rare de croiser la route d'un castor en Haute Ardenne. En effet, l'animal avait complètement disparu vers le milieu du 19^e siècle tellement il était apprécié pour sa viande, sa fourrure et son *castoréum* (une substance odorante qui était utilisée en médecine et en parfumerie). Puis, entre 1998 et 2000, un groupe de défenseurs des castors a réintroduit illégalement plusieurs individus en Wallonie. Et depuis lors, les castors sont de retour chez nous !



Photo Josy Mottet

Sourire ravageur ...



CARTE D'IDENTITÉ

NOM: *Castor fiber*
CLASSE: mammifères
ORDRE: rongeurs (de compétence ! 😊)
TAILLE: de 110 à 120 cm de long
POIDS: de 18 à 30 kg
ESPÉRANCE DE VIE: de 7 à 8 ans

DENTS

Ses incisives sont longues, très solides et de couleur orangée. Elles ne s'arrêtent jamais de pousser, il les aiguisé en rongant du bois.

FOURRURE

Elle est épaisse, brune avec des reflets roux ou gris. Elle est aussi imperméable, et le tient bien au chaud.

PATTES

Ses pattes avant ressemblent à des mains munies de griffes. Ses pattes arrière sont palmées et lui permettent de se déplacer rapidement sous l'eau.

VUE

Le castor entend très bien et possède un odorat très développé. En revanche, c'est un animal nocturne, sa vue n'est pas extraordinaire. Il ne voit bien que de très près et ne distingue pas les couleurs.

QUEUE

Elle mesure 30 cm de long, est plate et possède des écailles. Elle lui sert de support quand il se tient debout, de gouvernail et de propulseur quand il nage. L'hiver il y emmagasine de la graisse et en cas de danger, il l'utilise pour frapper sur l'eau et avertir sa famille !



Photo Josy Mottet

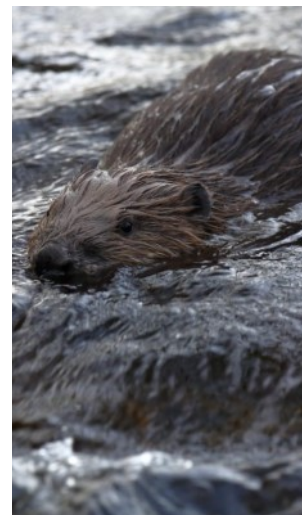
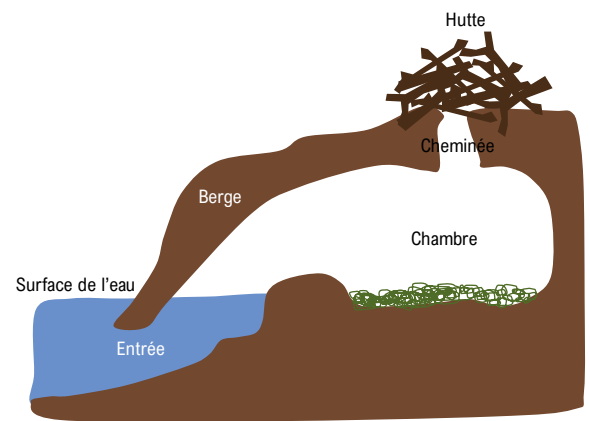
TERRITOIRE ET HABITAT

Le castor est un animal aquatique, il est d'ailleurs plus à l'aise dans l'eau que sur terre. Habituellement, il reste de 2 à 5 minutes sous l'eau, mais il est capable, en cas d'urgence, de rester en apnée pendant 15 minutes ! Il apprécie autant les lacs que les rivières ou les ruisseaux, il s'installera toujours dans un endroit entouré de végétaux et d'arbres à ronger (pour se nourrir et pour réparer sa hutte).

Les castors creusent leurs terriers dans les berges, et l'entrée se trouve toujours sous l'eau. Toute la famille castor vit dans une chambre unique qui est garnie d'une couche de litière au sol et munie d'une cheminée qui permet l'aération du terrier. Un amas de branchages mélangés à de la terre recouvrent la hutte. Si le niveau de l'eau baisse et que l'entrée ne se retrouve plus immergée, le castor créera un **barrage** pour faire remonter le niveau de l'eau.

Les castors ne sont pas des animaux solitaires, ils vivent en couple, avec les petits de l'année précédente et les petits de l'année en cours. Une femelle met au monde 2 à 3 **castorins** par an. Quand les jeunes atteignent l'âge de 2 ans, ils quittent le terrier pour en fonder un nouveau de leur côté !

Ce n'est qu'à la nuit tombée ou très tôt le matin que tu pourras apercevoir des castors. Lorsque le soleil se lève, qu'ils ont bien mangé et travaillé la nuit, ils retournent se coucher dans leur terrier !



LE SAVAIS-TU ?

Le castor est un rongeur exclusivement **herbivore**. Hé non, même pas un petit poisson de temps en temps ! Sa nourriture varie selon les saisons. En hiver, il se nourrit principalement d'écorces, de racines et de réserves constituées en été. Au retour de la belle saison, il mange les herbes, plantes et bois qu'il trouve sur les rives et dans l'eau. S'il y a des champs à proximité de son habitat, il ira parfois y chercher quelques épis de maïs ou des betteraves.



Photos Josy Mottet



Alexie, 10 ans, commune de Trois-Ponts

Alexie a 10 ans, elle habite à Mont-de-Fosse. Elle aime les animaux, la nature, sa famille et l'équitation. Elle t'emmène prendre un bol d'air pur dans la forêt près du village de Logbiermé, le long de l'ancienne frontière entre la Belgique et la Prusse.

Ce qui m'a plu dans cette balade :

Avoir profité d'un bon moment en famille en pleine nature et découvrir de nouveaux paysages de ma commune que je ne connaissais pas !

Ce que j'ai moins aimé :

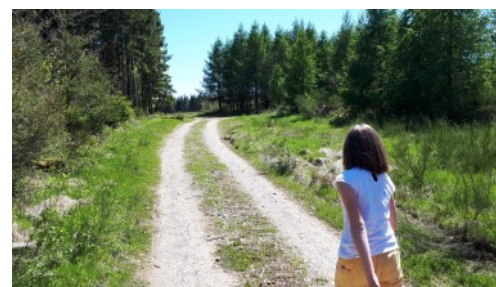
La côte très raide à mi-chemin ! Mais si vous faites la balade en sens inverse, vous l'éviterez ! :-)

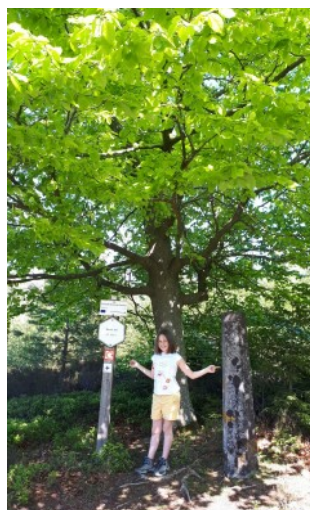
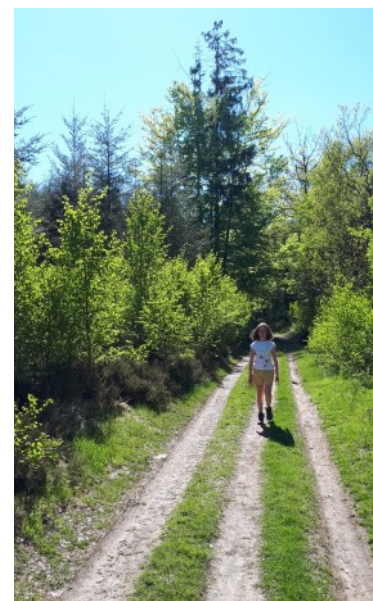
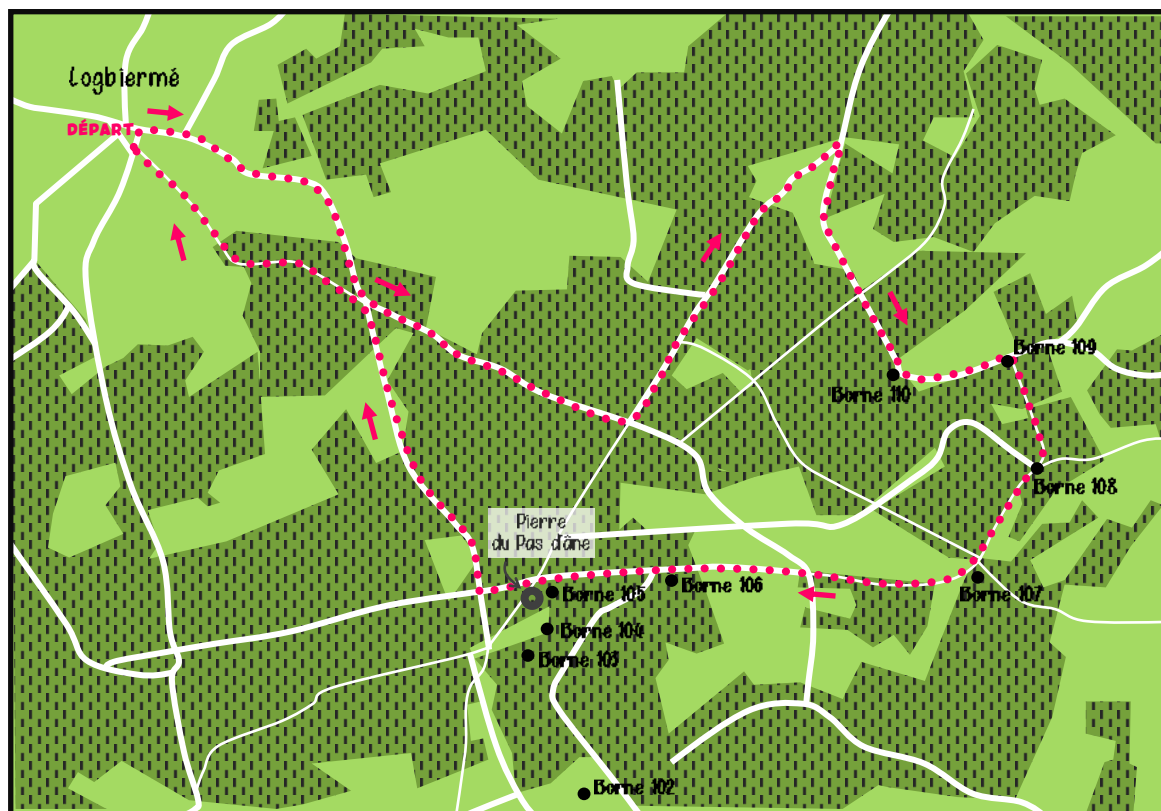
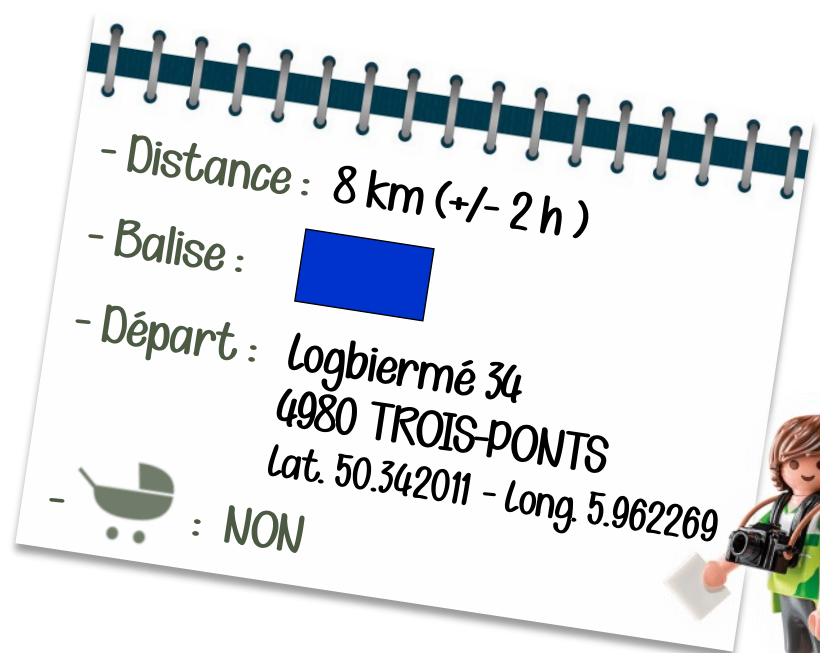
Ce que j'ai appris :

L'histoire des frontières entre la Belgique et la Prusse, la légende du Pas d'âne à la borne 105 qui est le point de rencontre des trois communes: Vielsalm, Trois-Ponts et Saint-Vith.

Le plus bel endroit de la balade :

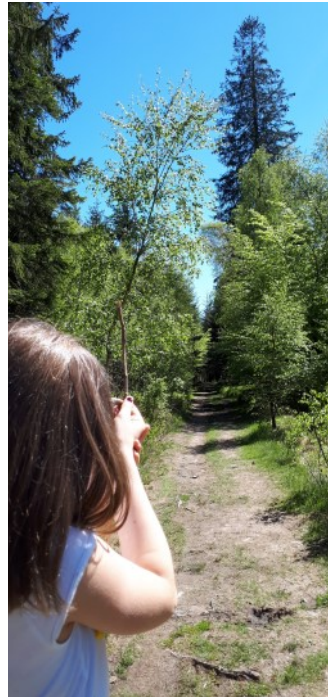
Les points de vue vers Recht, Saint-Vith et même l'Allemagne (en regardant vers les éoliennes les plus lointaines) aux alentours de la borne 109.





ESTIME LA TAILLE D'UN ARBRE

1. Prends une branche d'arbre (la plus droite possible), et coupe-la afin d'obtenir deux morceaux de longueur identique, d'environ 20 cm (+/- la longueur de ta chaussure).
2. Tiens les 2 branches perpendiculaires l'une à l'autre, à hauteur de ton regard, en t'assurant que la base soit la plus horizontale possible.
3. Eloigne-toi de l'arbre que tu souhaites mesurer jusqu'à obtenir un alignement de la cime de l'arbre avec la diagonale formée par l'extrémité de tes deux branches.
4. Arrête-toi quand l'alignement est parfait et compte le nombre de grands pas (de 1 m) qui te séparent de l'arbre.
5. Ajoutes-y ta taille et tu obtiendras la hauteur approximative de l'arbre ! Celui que j'ai mesuré avait une hauteur de près de 45 mètres !



LA LÉGENDE DE LA PIERRE DU PAS D'ÂNE



Le long de cette jolie promenade, à hauteur de la borne belgo-prussienne 105, repose une pierre mystérieuse, avec un trou au milieu, qui, assure-t-on, est toujours rempli d'eau, même lors des sécheresses les plus sévères...

Depuis toujours, cette pierre constitue un repère frontalier. Aujourd'hui, elle délimite les 3 communes de Vielsalm, Trois-Ponts et Saint-Vith. Mais cette pierre fait aussi l'objet de plusieurs légendes et superstitions ! On la nomme « pas d'âne » parce qu'elle porterait en son centre, la trace du sabot de l'âne de Saint Remacle. Une autre légende attribue plutôt cette empreinte à l'âne de Joseph, qui transportait l'enfant Jésus lors de la fuite en Egypte. Et d'après les superstitions locales, les femmes en désir de maternité peuvent poser leur pied sur le trou, et leur vœu le plus cher sera exaucé !

Mais finalement... c'est quoi cette pierre ?

Et bien c'est une meule de moulin très ancienne. Une pierre qui servait à écraser les grains de blés et fabriquer de la farine. Mais qui l'a amenée là ? Ça, l'histoire ne le dit pas !

LES BORNES FRONTIÈRES

En 1815, au congrès de Vienne, la carte de l'Europe est bien différente de maintenant. La Belgique n'existe pas encore, elle fait partie des Pays-Bas et l'Allemagne s'appelle encore la Prusse. En 1830, la Belgique est créée, mais les territoires de l'est du pays, les régions de Saint-Vith, Malmédy et Eupen n'en font pas partie. Ils appartiennent à la Prusse.

Pour marquer la frontière de notre pays, on place des bornes en pierre, avec les initiales de la Belgique d'un côté et celles de la Prusse de l'autre côté. Il y en a 119 en tout entre Burg-Reuland et La Calamine. On peut encore en voir près des villages de Deiffelt, Beho, Commanster, Poteau, Petit-Thier et Logbiermé. Près de Deiffelt, il y a aussi des bornes en métal qui marquent la frontière du Grand-Duché de Luxembourg (tu peux voir une de ces bornes en photo dans le reportage de Roméo en page 12).

Après la première guerre mondiale de 1914-1918, suite à la défaite de l'Allemagne, les Cantons de l'Est redeviennent Belges. C'est inscrit dans le Traité de Versailles en 1919. Lors de la seconde guerre mondiale, en 1940, ces territoires sont de nouveau repris par l'Allemagne, puis rendus à la Belgique en 1945.

Aujourd'hui, les frontières ont changé et les anciennes bornes ne sont plus qu'un souvenir du passé. Certaines ont disparu complètement, d'autres ont été cassées ou sont recouvertes par la végétation, mais tu peux encore en voir le long de certaines promenades. Elles sont numérotées et tu peux les suivre dans l'ordre. C'est une bonne occasion de se rappeler de l'histoire mouvementée de notre pays, de comprendre pourquoi on parle allemand dans les Cantons de l'Est et surtout, d'apprécier la chance que nous avons aujourd'hui de vivre en paix !



Les traces
visibles
du passé



2 ENDROITS INCONTOURNABLES POUR EN SAVOIR +

Le Musée de Wanne

Wanne 6 - 4980 TROIS-PONTS
+32 (0)80 39 87 37
FB: MuseeDeWanne

Installé dans l'ancienne école du village, ce petit musée a su redonner vie aux objets du passé. Ouvert du jeudi au dimanche de 14h à 18h.

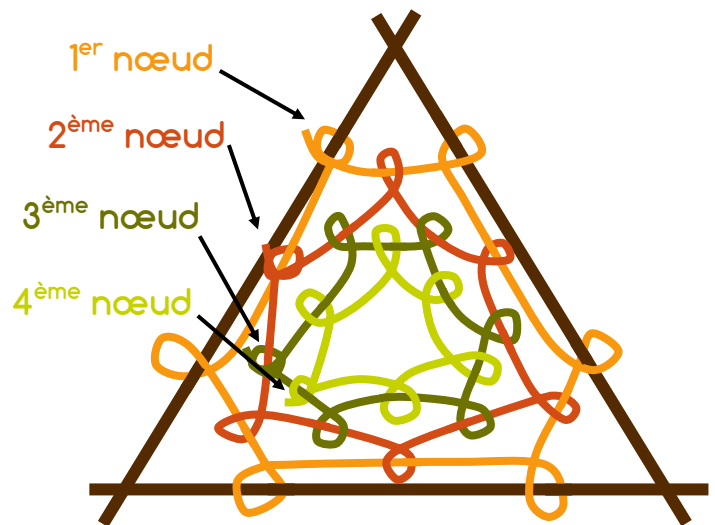
Lu Stäve dès Boûs

Logbiermé 6
4980 TROIS-PONTS
+32 (0)496 85 07 32
www.stavedesbous.be

Centre de documentation sur la nature, l'histoire locale et la vie dans le temps. Ouvert les premiers dimanches du mois.

POUR RÉALISER CET ATTRAPE-RÊVE, TU AURAS BESOIN DE:

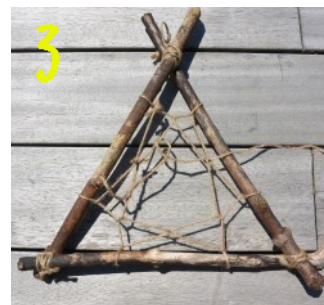
- ♦ 3 branches de bois de même longueur.
- ♦ De la corde naturelle ou de la laine.
- ♦ Des cônes d'épicéa ou de mélèze.
- ♦ Des plumes d'oiseau, de poules ou de canards (à Vielsalm, il y en a plein autour du lac).
- ♦ Des ciseaux.
- ♦ En option: des perles en bois, des rubans, de la peinture, ...



Attache solidement les 3 côtés de ton triangle avec la ficelle.



Noue le 1^{er} morceau de ficelle et fais le tour comme sur le modèle ci-dessus.



Fais la même chose avec le 2^{ème} morceau de ficelle.



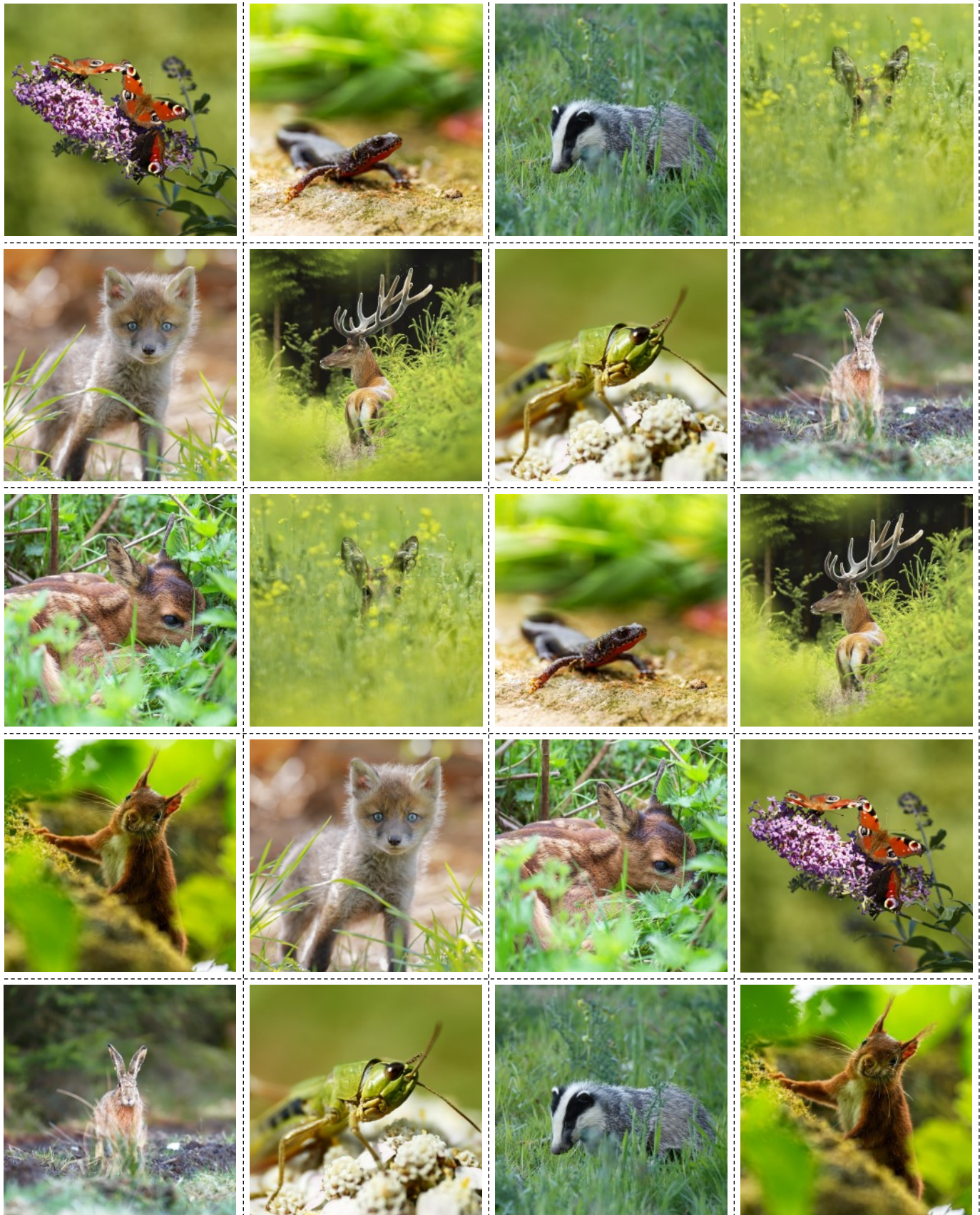
Et ainsi de suite jusqu'à ce que tu arrives au centre.

5 Pour terminer, décore ton attrape-rêve en nouant sur la branche du bas des morceaux de corde avec les perles, plumes et cônes.

Mémo animaux à découper

Découpe les 20 carrés en suivant les pointillés. Pose-les sur une table, face cachée et mélange-les bien. Le plus jeune commence, il retourne 2 cartes. Si elles sont identiques, le joueur gagne la paire et peut en retourner 2 nouvelles, et ainsi de suite. Si elles sont différentes, il les remet à l'envers et c'est au joueur suivant de jouer. Le vainqueur est celui qui aura retrouvé le plus de paires.

BON AMUSEMENT !



PHOTOS JOSY MOTTET



Tu peux coller les images sur du papier carton pour que le jeu soit plus solide.

CONCOURS DE DESSIN (valable jusqu'au 15 septembre 2021)

Réalise un beau dessin de tes vacances en Haute Ardenne sur cette page ou sur une feuille blanche. Envoie-le-nous par courrier*, ou dépose-le à la Maison du Tourisme (n'oublie pas tes coordonnées: nom, prénom, âge, adresse, mail, numéro de téléphone). Tu gagneras peut-être un des 5 lots composés de peluches et entrées dans des musées et attractions en Haute Ardenne ! ☺

*Maison du Tourisme Haute Ardenne - Avenue de la Salm 50 - B-6690 VIELSALM



NOM :

PRÉNOM :

ÂGE :

ADRESSE :

E-MAIL :

TÉLÉPHONE :

CARTE POSTALE À DÉCOUPER



Photos: Trekking & Voyage, J. Mottet, C. Cabron, S. Baiwir



Avenue de la Salm 50 - B-6690 VIELSALM - www.haute-ardenne.be

MOTS CACHÉS

Les mots sont cachés horizontalement, verticalement et en diagonale.



BÊCHEFA
BLAIREAU
CHEVREUIL
RENARD
CERF
SANGLIER
CASTOR
MYRTILLE
PISSENIT
CHERAPONT
LOGBIERMÉ
HIERLOT
ÉCUREUIL
LIENNE
BORNES
SALAMANDRE

La Haute Ardenne

GOUVY | LIERNEUX | TROIS-PONTS | VIELSALM



Maison du Tourisme Haute Ardenne

Avenue de la Salm 50 - 6690 VIELSALM

+32 (0)80 21 50 52 - info@haute-ardenne.be

www.haute-ardenne.be

VISITWallonia.be

