

Maison du Tourisme
Haute Ardenne



📍 Gouvy 📍 Lierneux 📍 Trois-Ponts 📍 Vielsalm

TESTÉ ET APPROUVÉ : **3 SUPER RANDOS** **A GOUVY !**

LE PLEIN D'INFOS
NATURE

DES
JEUX

DES IDÉES POUR
BRICOLER
EN VACANCES



Frankie Gigot

+ TON POSTER

LOCALISATION DE TOUTES LES BALADES DE LA HAUTE ARDENNE. COLLECTIONNE-LES TOUTES!



Pour bien préparer ta randonnée et trouver une chouette balade au départ de ton lieu de vacances, tu peux te procurer une carte des promenades ou des circuits VTT dans nos bureaux:

- ▶ **à Vielsalm:**
Avenue de la Salm 50 6690 - VIELSALM
- ▶ **à Gouvy:**
Rue de la Gare 31 6670 - GOUVY
- ▶ **à Lierneux:**
Rue du Centre 80 - 4990 LIERNEUX
- ▶ **à Trois-Ponts:**
Rue Traverse 9 - 4980 TROIS-PONTS

- ÉDITO -

4^e édition de notre carnet des randos en famille !

Depuis 3 ans, pas moins de 12 jeunes exploratrices et explorateurs nous ont présenté une de leurs balades préférées, en compagnie d'un parent. Cette année, nous rebattons les cartes et nous vous présentons ces 12 balades dans 4 carnets dédiés chacun à une commune. Retour sur des parcours connus, mais avec de nouveaux jeux, coloriages et un nouveau poster. Nous vous invitons à collectionner les 4 carnets : Gouvy, Lierneux, Trois-Ponts et Vielsalm.

Nous innovons aussi avec le concours : partagez vos dessins, photos ou reportages tout au long de l'année. Vous nous les envoyez par mail à info@haute-ardenne.be et nous les publierons sur notre page Facebook. Chaque mois, un tirage au sort permettra à l'un ou l'une d'entre vous de gagner une peluche ou des entrées dans un musée ou une attraction de Haute Ardenne.

Belles balades et bel été à toutes et tous !

Sylvie LEJEUNE-JANKOWSKI,
Directrice de la Maison du Tourisme Haute Ardenne



MAIS AUSSI :

UNE RANDO À BOVIGNY p. 6
La réserve naturelle p. 8
UN CIRCUIT VTT DE 13 KM p. 10
Un jeu grandeur nature p. 17
UNE RANDO À BISTAIN p. 18
Un bijou avec des fleurs p. 20
Carte postale à découper p. 23

Merci à
Manon Duvivier, Romeo Duvivier, Emma Louys, Aline Lejeune, Michaël Louys, Franck Gigot.
Photo couverture: Maison du Tourisme Haute Ardenne
(Lac de Cherapont).



LE CODE DE BONNE CONDUITE DU PETIT RANDONNEUR

- 1. RESTE SUR LES SENTIERS BALISÉS ET CHEMINS OUVERTS À LA CIRCULATION.**
Ainsi tu ne troubleras pas l'équilibre entre la végétation et les animaux.
- 2. NE CRIE PAS.**
Tu risquerais de déranger les animaux sauvages et tu n'aurais d'ailleurs aucune chance de les apercevoir.
- 3. TIENS TON CHIEN EN LAISSE.**
Ton fidèle compagnon risque de déranger des couvains ou d'effrayer les animaux.
- 4. ÉVITE DE MUTILER LES ARBRES.**
Modère tes cueillettes et ne coupe surtout pas une espèce protégée.
- 5. ÉVITE D'ALLUMER DU FEU.**
Le danger d'incendie est plus grand qu'il ne paraît!
- 6. CAMPER EN FORÊT N'EST PAS AUTORISÉ.**
Il existe des terrains de camping dans les environs.
- 7. SOIS PRUDENT EN PÉRIODE DE CHASSE.**
Respecte les panneaux d'interdiction, ils sont placés pour ta sécurité! D'octobre à janvier, la liste des promenades fermées se trouve sur notre site.
- 8. EMPORTE TES DÉCHETS.**
La forêt restera propre et accueillante après ton passage.
- 9. LES RIVIÈRES SONT AUSSI DES LIEUX PLEIN DE VIE.** Évite de les troubler.

https://www.espace-environnement.be/wp-content/uploads/2015/11/memu_CF1.pdf



Est-ce que je peux emmener mon chien en balade ?

Ton chien adore les promenades, tu le sais. C'est pour lui l'occasion de faire de l'exercice et de dépenser son énergie. Mais attention, dans nos forêts et sur nos sentiers, il est obligatoire de le tenir en laisse. Renifler est pour lui un besoin naturel et s'il trouve un trou, il creuse pour découvrir ce qui s'y cache. C'est ainsi qu'il risque de déranger d'autres animaux, d'effrayer des petits blottis dans le terrier ou de se faire attaquer par les parents qui défendent leur abri. Donc, Rox peut renifler, mais pas creuser ! S'il fait très chaud, réserve la promenade aux heures fraîches, le matin ou en fin d'après-midi. Repère un endroit où ton chien pourra se baigner et boire, les papattes dans l'eau, quel bonheur ! Enfin, la balade est aussi idéale pour satisfaire ses besoins naturels, mais on ne dépose pas ses crottes n'importe où ! Pas au milieu du chemin, pas dans les jardins du village ! N'oublie pas de prendre avec toi des sacs de ramassage et de les déposer dans une poubelle.



Partage ton expérience info@haute-ardenne.be

Envoie-nous tes plus belles photos de vacances et tes dessins ou réalise ton propre reportage comme les enfants dans cette brochure et nous le publierons sur notre page Facebook. Chaque mois (de juillet 2023 à juin 2024), nous tirons un dessin, photo, ou reportage au sort et tu gagneras peut-être un chouette prix ! Envoie-nous tes coordonnées: nom, prénom, âge, adresse, mail, numéro de téléphone. Tu remporteras peut-être un cadeau composé de peluche, entrées dans des musées et attractions en Haute Ardenne ! ☺

*Maison du Tourisme Haute Ardenne - Avenue de la Salm 50 - B-6690 VIELSALM



NOM : ADRESSE :

PRÉNOM : E-MAIL :

J'autorise la Maison du Tourisme Haute Ardenne à partager mes dessins, photos et reportages sur sa page Facebook ou pour toute autre publication.



Mannon a 9 ans, elle habite à Halconreux, aime faire du kayak, de l'accrobranche et dormir en tente, elle adore les tomates mozzarella et tous les bonbons! Suis-la, elle t'emmène à deux pas de chez elle, dans une réserve naturelle.

Ce qui m'a plu dans cette balade :

Tous les animaux qu'on peut y voir! J'ai entendu plein de chants d'oiseaux différents, et vu des papillons et des libellules. Il y a même des chèvres qu'on peut appeler et voir de très près. Le sentier est entouré de magnifiques petits arbustes fleuris (genêt, myrtilles).

Ce que j'ai moins aimé :

Au début et à la fin de la balade, c'était une route goudronnée, c'est moins joli !

Ce que j'ai appris :

Quand on est dans une réserve naturelle, les animaux sont chez eux ! Les grenouilles vertes coassent très très fort au printemps et les animaux n'ont pas peur de se montrer. Les fourmis transportent sur leur dos des épines pour faire leur fourmilière. Elles protègent ainsi la ou les reines et s'y abritent quand il fait vraiment mauvais dehors.

Le plus bel endroit de la balade :

Les caillebotis : la moitié de la balade se passe sur des petits sentiers fabriqués avec des planches de bois et des rondins. On peut voir l'eau qui passe en-dessous à certains endroits. Ça nous permet de garder les pieds au sec et surtout de ne pas écraser les petites plantes fragiles au sol.

Il y a même un chouette endroit pour s'asseoir et pique-niquer!



La Fange de Chi Fontaine

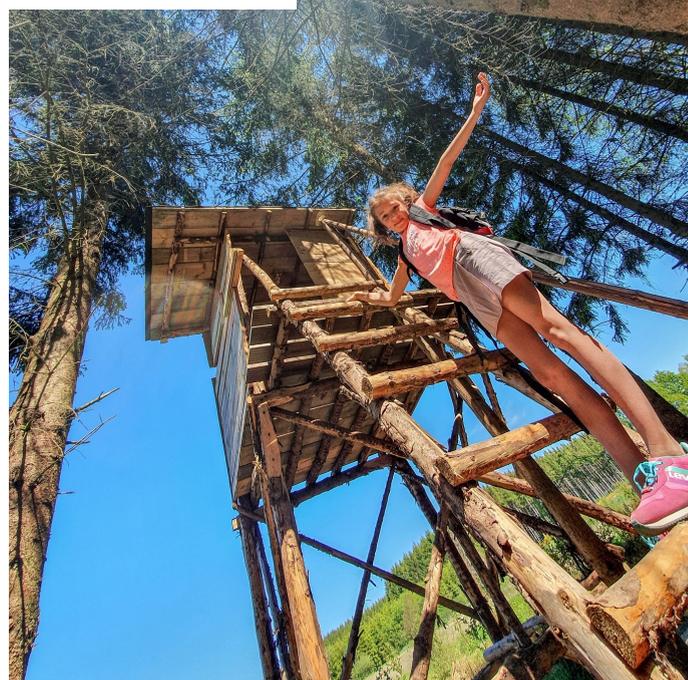
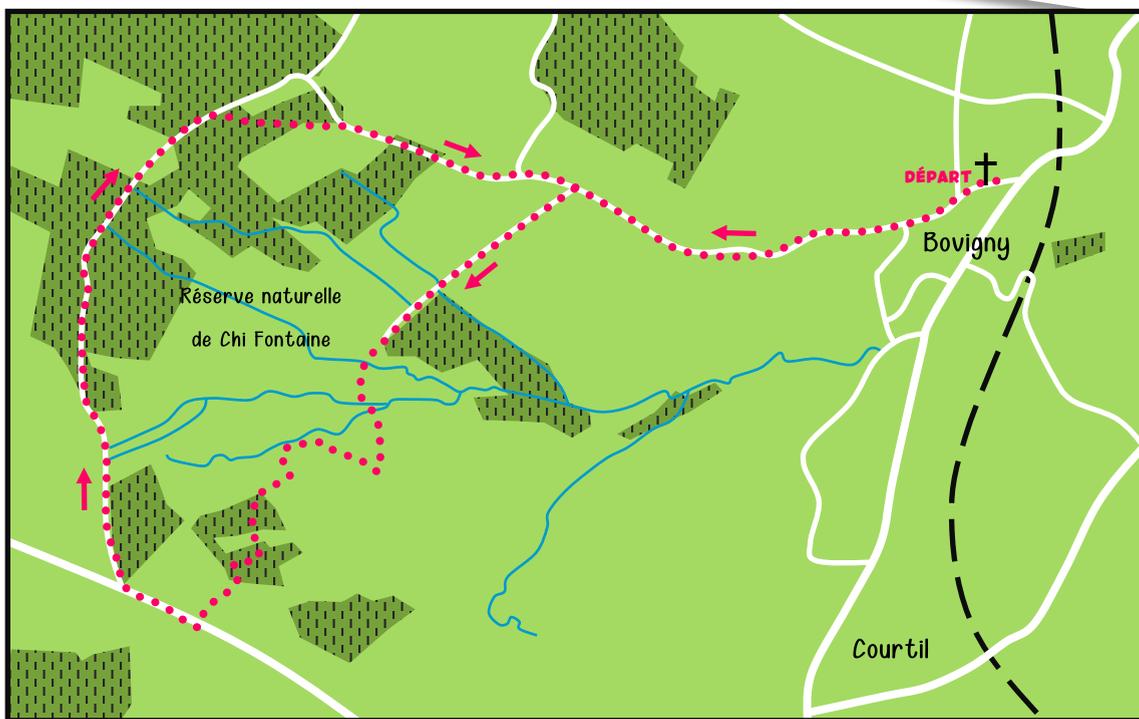


- Distance : 5 km (+/- 2 h)

- Balise : Flèche verte  natagora

- Départ : Église de Bovigny
Bovigny 54 - 6671 GOUVY
Lat. 50.225097 - Long. 5.918306

-  : NON **CHIENS INTERDITS !**



La réserve naturelle de Chi Fontaine

Qu'est-ce qu'une réserve naturelle ?

Une réserve naturelle est un site protégé, dans lequel la nature est prioritaire. À quelques kilomètres de Gouvy, le site de Chi Fontaine s'étend sur 37,5 hectares. Là où dominaient encore au début des années nonante de mornes plantations d'épicéas, divers milieux rares accueillent aujourd'hui une flore et une faune d'exception ! La lande humide a été réouverte en éliminant les résineux, une dizaine de mares ont été creusées (via le projet LIFE "Ardenne liégeoise") et un enclos de pâturage a été créé (projet LIFE Nardus). Grâce à une série de gestions qui lui ont été spécialement dédiées, un joli papillon est à nouveau visible sur le site : le rare **nacré de la canneberge**, qui ne pond que sur cette plante, bien présente sur place. Aujourd'hui, la biodiversité a bien repris ses droits dans cet endroit magnifique, autrefois envahi par les résineux.

Nacré de la canneberge



La **canneberge** fait partie de la famille des éricacées, avec la bruyère, l'airelle ou la myrtille. Bien que peu abondantes et discrètes, ses baies rouges sont comestibles.

ATTENTION: NE LES TOUCHE PAS !

Espèce exotique invasive, la **berce du Caucase** doit être éradiquée, d'ailleurs on est sur la bonne voie car il en reste de moins en moins en Haute Ardenne.

La **digitale**, quant à elle, est une espèce bien de chez nous et mérite tout notre respect, elle est très utile pour les insectes pollinisateurs car très riche en nectar !

Même si elles sont très jolies...
Ne te fie pas à leur apparence !
Ces 2 fleurs sont dangereuses :



LA BERCE DU CAUCASE

Poussant jusqu'à une hauteur de 3 mètres, elle fleurit en juin-juillet. Ses ombelles de fleurs blanches peuvent atteindre un diamètre de 50 cm ! Après un contact avec la sève, la peau devient hypersensible au soleil pendant plus d'une semaine, et ce malgré un bon rinçage. La peau devient rouge, gonflée, et de grandes cloques mettent 1 à 2 jours à apparaître. Les lésions ont l'aspect d'une brûlure.



LA DIGITALE POURPRE

Impossible de passer à côté de cette magnifique fleur sans la remarquer ! La tige mesure généralement plus d'un mètre et les fleurs, en forme de clochettes sont de couleur pourpre. Pourtant, il faut t'en méfier... En cause, la digitaline: un poison violent contenu dans les organes de la plante, qui provoque vomissements et vertiges, une grave intoxication peut même amener à un arrêt cardiaque !

OXO NATURE

UN JEU GRANDEUR NATURE EN PLEIN MILIEU DE LA FORÊT!

Pour jouer c'est très simple, tu dois trouver:

- ◆ 6 branches d'arbres
- ◆ 8 pommes de pin
- ◆ 8 grandes feuilles
- ◆ et un compagnon de jeu ! 😊

Ce jeu est aussi appelé Tic-Tac-Toe ou Morpion.
Le O est remplacé par les grandes feuilles,
le X par les pommes de pin.

RÈGLES DU JEU:

Deux joueurs s'affrontent. Ils doivent remplir chacun à leur tour une case de la grille avec le symbole qui leur est attribué: O (feuille) ou X (pomme de pin). Le gagnant est celui qui arrive à aligner 3 symboles identiques, horizontalement,

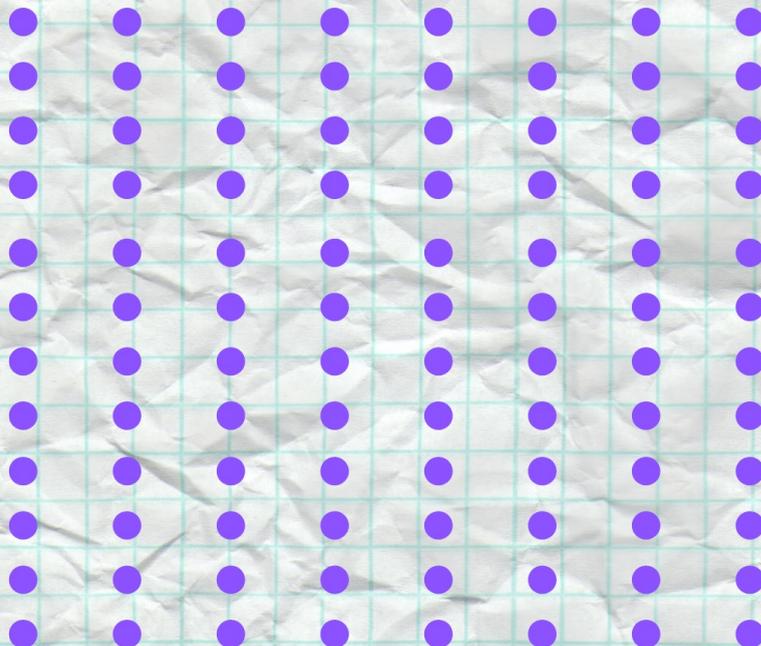
Le long de la balade, j'ai aussi trouvé tout ce qu'il me fallait pour créer un **mandala nature** ! N'oublie pas d'emporter un sac en toile pour pouvoir y réunir tes trésors. Ramasse des cailloux, des fleurs, des pommes de pin, des feuilles, ... Puis assemble ton œuvre colorée sur le sol en y déposant tes trouvailles. Laisse parler ton imagination !



Le jeu des points

Ce jeu se joue à 2 ou plus.

Tracer un trait chacun son tour entre 2 points. Tu fermes une case, elle est à toi, tu y écris la première lettre de ton nom et tu retraces un nouveau trait. Qui obtient le plus de cases?



BALADE 2 ► CIRCUIT VTT 1



Roméo a 11 ans, il habite à Halconreux, aime passer des moments en famille, faire du VTT, la ferme de son papy et ses potes ! Suis-le, il t'emmène dans le sud de la Haute Ardenne, découvrir la commune de Gouvy à vélo.

Ce qui m'a plu dans cette balade :

À vélo, j'adore les descentes ! Vers le 9^e kilomètre, il y en a une très longue vraiment cool !

Ce que j'ai moins aimé :

Forcer dans une des montées sur un chemin plein de cailloux et traverser la grand-route après Cherapont, faites attention, les voitures roulent très vite !

Ce que j'ai appris :

Qu'il existe, perdues en pleine nature, des bornes frontières en fonte qui portent les armoiries des deux pays : la Belgique et le Grand-Duché de Luxembourg.

Le plus bel endroit de la balade :

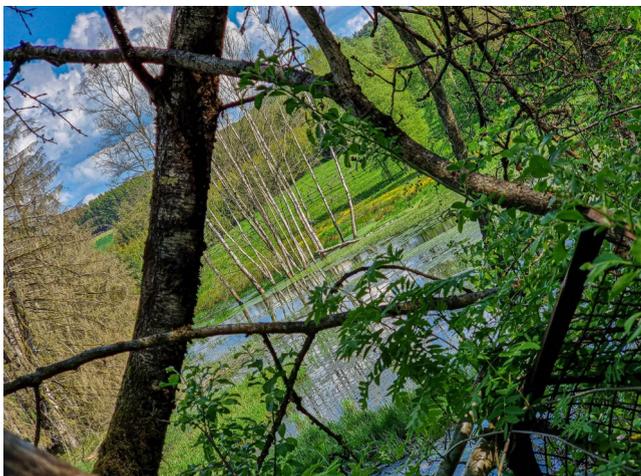
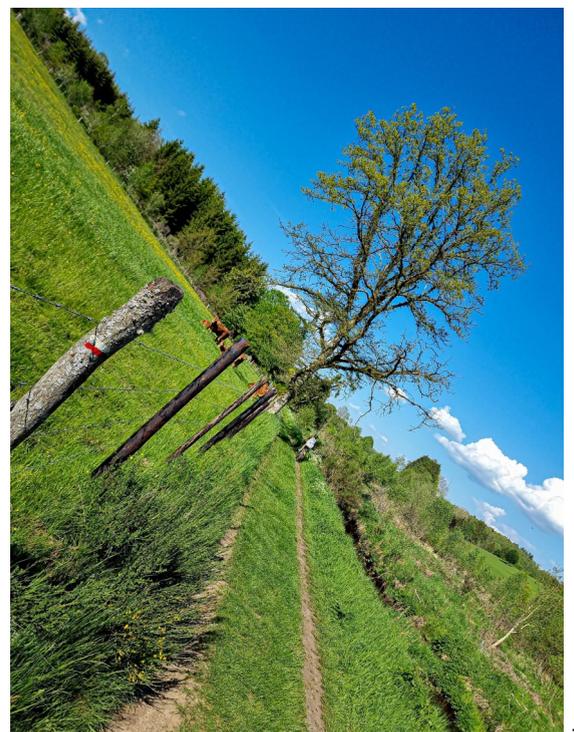
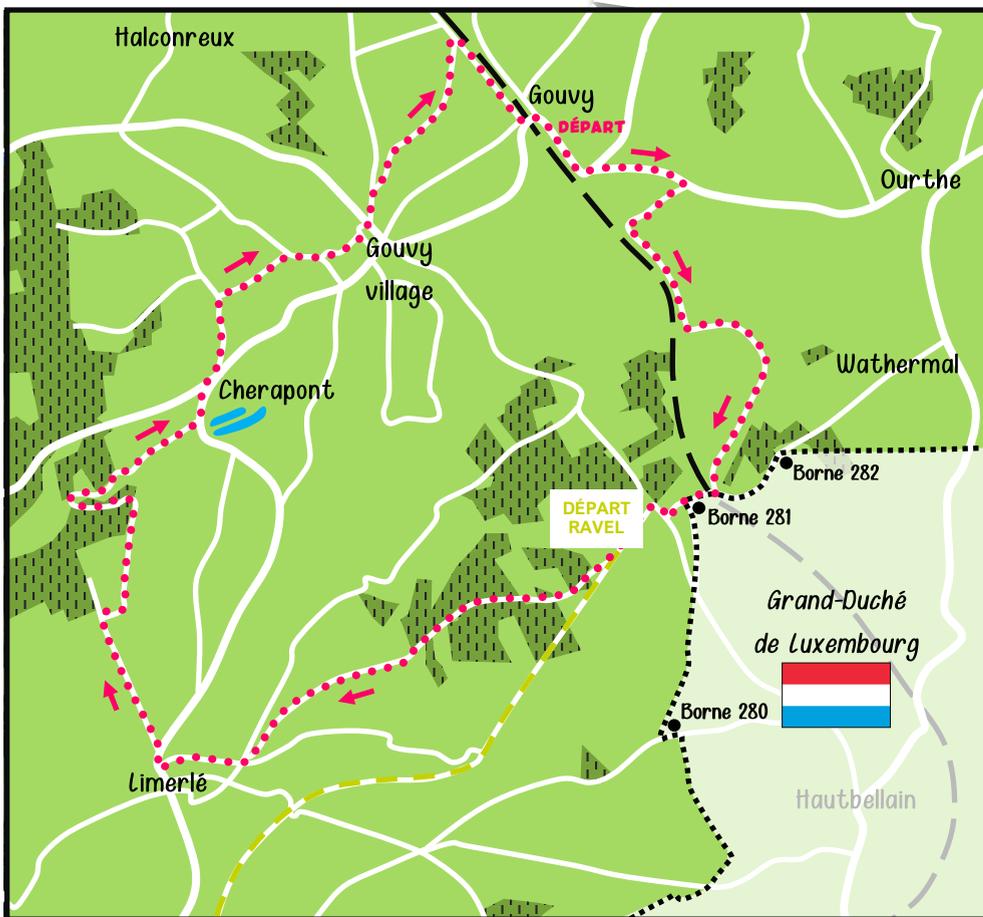
Au début du circuit, après avoir quitté Gouvy, il y a un petit plan d'eau sur votre droite. J'y ai entendu des grenouilles coasser, et j'ai vu de très jolis canards se

reposer sur l'eau. Et vers le 10^e kilomètre, avant d'arriver à Cherapont, il y a une super descente assez technique, pleine de racines au sol ! Puis ensuite, on traverse des pontons en bois au-dessus d'une petite rivière dans un endroit très sauvage...





- Distance : 13 km (+/- 1h30)
- Balise : 
- Départ : SI Gouvy
Rue de la Gare 31 - 6670 GOUVY
Lat. 50.189646 - Long. 5.954393



L'IMPRESSION VÉGÉTALE

Pour réaliser ton tableau végétal, tu auras besoin de:

- ◆ Feuilles d'arbres, végétaux et fleurs variées.
- ◆ Un morceau de tissu blanc en coton (un vieux t-shirt fera très bien l'affaire).
- ◆ Du papier absorbant (essuie-tout) ou un second morceau de tissu.
- ◆ Un marteau à bout large.

Dépose les végétaux sur le tissu blanc, en créant un joli paysage par exemple, ou bien un motif de mandala. Dépose le second tissu ou le papier absorbant sur ton dessin puis écrase le tout petit à petit avec le marteau. Soulève délicatement le tissu du dessus et retire les morceaux de végétaux écrasés. Ton motif est imprimé sur le tissu !



OÙ LOUER UN VTT?

Tu voudrais faire le circuit de Roméo, mais tu n'as pas pris ton vélo en vacances ... Pas de panique, il existe plusieurs endroits où tu pourras louer un VTT dans les 4 communes:

◆ Cycles des Ardennes

Sterpigny - 6671 STERPIGNY
+32 (0)486 34 56 34 - www.lspg.be

◆ Garage André Léonard

rue Fosse-Roulette 24 - 6690 VIELSALM
+32 (0)80 21 53 81 - +32 (0)497 99 00 23
FB: Garage André Léonard Vélos

◆ Aventure

Bêche 40 - 6690 VIELSALM
+32 (0)80 685647 - +32(0)4984668 12

www.avenature.be

◆ Val de Wanne

Aisomont 70 - 4980 TROIS-PONTS
+32 (0)80/86 31 21 - www.valdewanne.eu

◆ Office du Tourisme de Lierneux

Rue du Centre 80 - 4990 LIERNEUX
+32 (0)80/42 96 34 - www.lierneux.be
6 VTC électriques pour adultes.

VTT électriques pour adultes.



Tu peux te procurer les cartes des circuits VTT dans nos 4 bureaux. Et les circuits au départ de Gouvy, Trois-Ponts et Vielsalm sont accessibles en train !

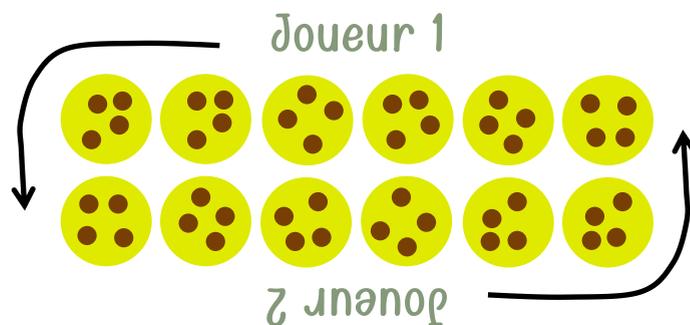
L'AWALÉ

L'awalé est un jeu de stratégie d'origine africaine qui se joue à 2. Le but est de récolter plus de graines que ton adversaire. Ce jeu, en plus d'être très sympa, a l'avantage de pouvoir se jouer partout : dans la forêt, sur du gazon, sur la plage, dans la neige, ... Il te faudra simplement trouver 48 "jetons" (noisettes, glands, faines, cailloux, petits fruits, petits cônes, bouts de bois, boutons de fleurs, coquillages, ...) et délimiter 12 trous (dans la terre, le sable, la neige) ou, comme nous l'avons fait ici, avec des branches souples qui forment des cercles. Laisse parler ton imagination ! Pour conserver ton jeu, tu peux aussi disposer tes 48 jetons dans une boîte de 12 œufs.



LES RÈGLES DU JEU:

- Les joueurs se placent face à face.
- Chaque joueur dépose 4 graines dans les 6 trous devant lui (qui sont les siens).
- Le joueur le plus jeune commence. Il choisit un de ses trous, prend toutes les graines (4 au départ), et les distribue dans les trous suivants dans le sens contraire des aiguilles d'une montre.



- Si sa dernière graine tombe dans le camp de l'autre joueur et qu'il y a 2 ou 3 graines au total, il les prend pour lui. Ensuite, il regarde les trous précédents (toujours dans le camp adverse), si ces trous comptabilisent également 2 ou 3 graines, il peut aussi les prendre et ainsi de suite jusqu'à ce qu'il arrive à son camp ou jusqu'à ce qu'il y ait un nombre de graines différent de 2 ou 3. Puis c'est au joueur suivant de jouer.

- Le jeu se termine quand il n'y a plus assez de graines pour jouer ou qu'elles ont toutes été remportées.

Attention:

- Quand on joue avec + de 12 graines (on dépasse un tour complet), on ne remplit pas la case dans laquelle on vient de prendre les graines.
- Il faut toujours "nourrir" l'adversaire, c'est-à-dire que quand il n'a plus de graines, il faut absolument jouer un coup qui lui permette de rejouer ensuite.



BALADE 3 ► LE ROCHER DE BISTAIN



Emma a 5 ans, elle habite à Halconreux, aime jouer avec ses poupées, manger du chocolat et les longues promenades à vélo derrière son papa. Suis-la, elle t'emmène dans le sud de la Haute Ardenne, le long de l'Ourthe orientale, découvrir les villages de Bistain, Rettigny et Brisy.

Ce qui m'a plu dans cette balade :

Les rivières sont très jolies, elles forment par endroit de grands « S ». Il y a beaucoup de routes goudronnées, c'est plus facile pour moi. Ça m'évite de trébucher sur des branches ou des cailloux.

Ce que j'ai moins aimé :

Même si la route est pratique pour mes petites jambes, il y a quand même quelques montées un peu fatigantes.

Ce que j'ai appris :

Que même les plus petits peuvent marcher autant de kilomètres ! ☺

Le plus bel endroit de la balade :

Le passage à gué au lieu-dit « Moussi ». Tu peux jouer dans l'eau, regarder les poissons, j'ai même vu une écrevisse ! Il y a des sapins pour pendre un hamac et faire

une petite sieste. Un banc pour pique-niquer et un petit pont pour voir les bateaux que tu fabriques passer sur l'eau... Et au moulin de Bistain, il y a une plaine de jeux et une cafétéria ouverte en saison.





- Distance : 9.6 km (+/- 3h)

- Balise : 

- Départ : Moulin de Bistain
Rue de Rettigny 32 - 6673 CHERAIN (GOUVY)
Lat. 50.150527 - Long. 5.868327

-  : OUI (poussette tout-terrain)



RÉALISE DES BIJOUX AVEC DES FLEURS

Pour réaliser un bracelet, un collier ou une couronne de fleurs comme les princesses, tu auras besoin de:

- ◆ Pâquerettes ou toutes autres sortes de fleurs.
- ◆ Une aiguille.
- ◆ Du fil si les queues des fleurs sont trop fines.

Cueille les fleurs en prenant grand soin de garder un maximum de longueur de tige. Prends-en assez ! Fais en sorte que les tiges de toutes tes fleurs soient à peu près de la même longueur. À l'aide de ton ongle ou d'une aiguille, fais une petite incision sur le bas de la tige dans le sens de la longueur, pour faire comme le chas d'une aiguille. Il ne te reste plus qu'à enfiler la tige d'une autre fleur, et ainsi de suite avec toutes les autres. Si la tige est trop fine, tu peux toujours utiliser une bobine de fil pour accrocher les fleurs les unes aux autres, comme Emma. Pour refermer l'ensemble, il faudra glisser la tête de la première pâquerette dans la tige de la dernière fleur. La méthode la plus astucieuse est donc de commencer avec la plus petite pâquerette. Voilà, ton bijou est fini !



UN BRACELET



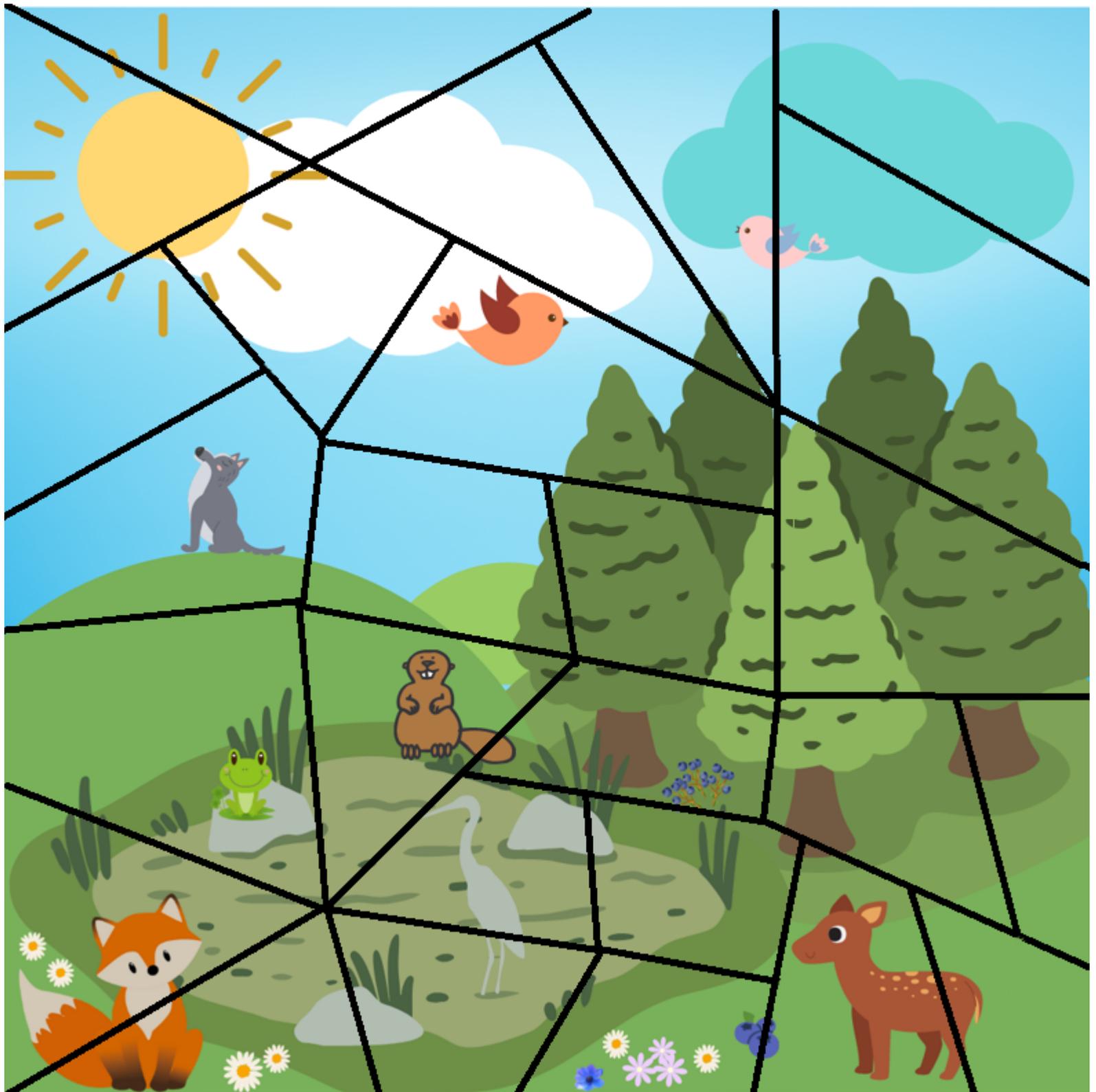
UNE COURONNE

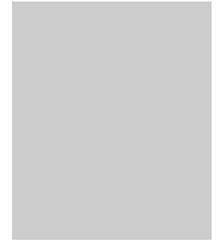


CHERCHE LES 10 ERREURS



PUZZLE À DÉCOUPER





Four horizontal lines for writing answers.



Trouve les animaux de la Haute Ardenne

- 1. deanrr
- 2. lsrgenai
- 3. èivrel
- 4. cruueéil
- 5. uaalrebi

1								
2								
3								
4								
5								

- 1. renard
- 2. sanglier
- 3. lièvre
- 4. écreuil
- 5. blaireau

Bisous de Haute Ardenne!



GOUVY | LIERNEUX | TROIS-PONTS | VIELSALM

Maison du Tourisme Haute Ardenne

Avenue de la Salm 50 - 6690 VIELSALM

+32 (0)80 21 50 52 - info@haute-ardenne.be

www.haute-ardenne.be

VISITWallonia.be

